

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
RIWAYAT HIDUP.....	iii
MOTTO HIDUP	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Definisi Operasional	9
F. Kerangka Berpikir	11
G. Hipotesis Penelitian	14
H. Hasil Penelitian Terdahulu	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	20
A. Model Project Based Learning (PjBL)	20
B. STEM (<i>Science, Technology, Engineering, and Mathematics</i>).....	25
C. Model Pembelajaran PjBL Berbasis STEM	27
D. Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	30
E. Keterampilan Berpikir Kreatif.....	34
F. Materi Fluida Statis.....	39
G. Keterkaitan Model Pembelajaran Berbasis PjBL-STEM dengan Keterampilan Berpikir Kreatif.....	49
H. Keterkaitan Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i> dengan Keterampilan Berpikir Kreatif.....	53
I. Rancangan Bangun Perahu Apung	55

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	58
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	58
B. Jenis dan Sumber Data.....	59
C. Teknik Pengumpulan Data Penelitian	61
D. Teknik Analisis Instrumen.....	66
E. Teknik Analisis Data	74
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	79
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	83
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	83
B. Uji Hipotesis Penelitian	102
C. Pembahasan Hasil Penelitian	104
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	115
A. Kesimpulan.....	115
B. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	118
LAMPIRAN.....	125

