

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *DIGITAL GAME-BASED LEARNING* DAN *PROBLEM-BASED LEARNING* TERHADAP
PENINGKATAN MOTIVASI SERTA CAPAIAN KOGNITIF SISWA
DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
STUDI KUASI EKSPERIMEN DI SDN IBU DEWI 1 CIANJUR**

**THE INFLUENCE OF DIGITAL GAME-BASED LEARNING AND
PROBLEM-BASED LEARNING MODELS ON ENHANCING
STUDENT MOTIVATION AND COGNITIVE ACHIEVEMENT IN
ISLAMIC RELIGIOUS EDUCATION A QUASI-EXPERIMENTAL
STUDY AT SDN IBU DEWI 1 CIANJUR**

الدافعية تعزيز في المشكلات على القائم والتعلم الرقمية الألعاب على القائم التعلم نماذج أثر
إيبو " بمدرسة تجريبية شبه دراسة :الإسلامية الدينية التربية مادة في للطلاب المعرفي والتحصيل
بتشانجور الحكومية الابتدائية " 1 ديوي

TESIS

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Magister Pendidikan (M.Pd) pada Program Studi Pendidikan Agama Islam

Oleh:

Hoerotunnisa
NIM. 2249020060

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG



PASCASARJANA

UIN SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG

2026 M/1447 H