

ABSTRAK

Lala Aulia Nurhalizah : Pengembangan *Game* Interaktif *Redox Ball*
(1222080043) Berorientasi Kemampuan Kognitif pada Materi
Reaksi Reduksi-Oksidasi.

Materi redoks bersifat abstrak dan menuntut kemampuan kognitif, namun kemampuan kognitif peserta didik pada materi redoks masih rendah dan belum tersedia *game* redoks yang dirancang berdasarkan indikator kemampuan kognitif. Penelitian ini bertujuan mendeskripsikan tampilan, hasil uji validasi, dan hasil uji kelayakan *game* interaktif *Redox Ball*. Metode yang digunakan adalah *Design-Based Research* (DBR). *Game* dimainkan melalui lima level yang disusun berdasarkan indikator kemampuan kognitif, dilengkapi umpan balik tiap soal serta *reward* dan rekapitulasi skor di akhir permainan. Hasil uji validasi memperoleh rata-rata r_{hitung} 0,85 yang lebih besar daripada r_{kritis} yang telah ditetapkan sebesar 0,3, sehingga produk valid dengan interpretasi tinggi. Hasil uji kelayakan oleh responden memperoleh persentase rata-rata 86%, sehingga *game* interaktif *Redox Ball* dinyatakan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran kimia yang berorientasi pada kemampuan kognitif.

Kata Kunci: *Game* Interaktif *Redox Ball*, Kemampuan Kognitif, Reaksi Reduksi-Oksidasi.

