

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR.....	vi
PERSEMBAHAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Kerangka Pemikiran.....	5
F. Penelitian Terdahulu	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. <i>Video game</i>	12
B. Konsep Kebebasan.....	24
C. Konsep Kebebasan Isaiah Berlin.....	31
D. Hermeneutika Paul Ricoeur.....	41
BAB III METODE PENELITIAN	50
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	50
B. Jenis dan Sumber Data.....	52
C. Teknik Pengumpulan Data	55
D. Teknik Analisis Data.....	56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58
A. Deskripsi Objek Penelitian.....	58
B. Representasi <i>Negative liberty</i> pada Karakter Dutch van der Linde	63
C. Representasi <i>Positive liberty</i> pada Karakter Dutch van der Linde.....	71
D. Distorsi <i>Positive liberty</i> : Pergeseran Ideologi Dutch	77
BAB V PENUTUP.....	93
A. Kesimpulan	93
B. Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98

