

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Hasil Penelitian	9
E. Kerangka Berpikir	11
F. Hipotesis Penelitian	17
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
A. Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i>	21
B. Canva Sebagai Media Pembelajaran	35
C. Teks Negosiasi.....	42
BAB III METODE PENELITIAN	47
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	47
B. Jenis dan Sumber Data	49
C. Teknik Pengumpulan Data.....	51
D. Teknik Analisis Data.....	56
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	66
A. Deskripsi Data	66

B. Pengujian Hipotesis Penelitian	76
C. Pembahasan Hasil Penelitian	82
BAB V PENUTUP	95
A. Kesimpulan	95
B. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA.....	97
LAMPIRAN.....	107
RIWAYAT HIDUP.....	143

