

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	14
C. Tujuan Penelitian.....	14
D. Manfaat Penelitian.....	15
E. Kerangka Berpikir.....	16
F. Hipotesis Penelitian.....	18
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	20
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	22
A. Pembelajaran Matematika.....	22
B. Model <i>Giving Question Getting Answer</i> (GQGA) dalam Pembelajaran Matematika	25
C. Aplikasi <i>FlipBuilder</i>	31
D. Pemahaman Konsep Matematis.....	42
E. Hubungan Model Pembelajaran <i>Giving Question Getting Answer</i> (GQGA) dengan Pemahaman Konsep Matematis.....	47
F. <i>Self-Regulated Learning</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	48
G. Implementasi Model Pembelajaran <i>Giving Question Getting Answer</i> (GQGA) Berbantuan Aplikasi <i>FlipBuilder</i>	52
H. Hubungan Aplikasi <i>FlipBuilder</i> dengan <i>Self-Regulated Learning</i>	55
I. Materi Persamaan Linear Satu Variabel (PLSV).....	56

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	58
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	58
B. Jenis dan Sumber Data.....	59
C. Teknik Pengumpulan Data.....	60
D. Teknik Analisis Data.....	61
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	90
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	92
A. Deskripsi Data.....	92
B. Hasil Penelitian.....	128
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	136
BAB V PENUTUP	140
A. Simpulan.....	140
B. Saran.....	142
DAFTAR PUSTAKA	144
LAMPIRAN	148
RIWAYAT HIDUP	323