

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Hasil Penelitian	9
E. Kerangka Berpikir.....	10
F. Penelitian Terdahulu.....	13
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	18
A. Media pembelajaran	18
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	18
2. Fungsi dan Tujuan Media Pembelajaran	20
3. Manfaat Media Pembelajaran	22
4. Jenis-jenis Media Pembelajaran	23
5. Kriteria dalam Pemilihan Media Pembelajaran	26
B. <i>Board Game</i>	27
1. Pengertian <i>Board Game</i>	28
2. Manfaat <i>Board Game</i> dalam Pendidikan	29
3. Jenis-jenis <i>Board Game</i>	30
4. Komponen <i>Board Game</i>	32

5. Kelebihan dan Kelemahan <i>Board Game</i>	34
6. <i>Board game</i> berbasis <i>Mission Path</i>	36
C. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) di SD/MI	37
1. Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran	37
2. Pengertian Pembelajaran IPAS	39
3. Tujuan Pembelajaran IPAS di MI	39
4. Karakteristik Pembelajaran IPAS	40
5. Ruang Lingkup Kajian Materi Pembelajaran IPAS di SD/MI	41
6. Materi IPAS (Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial)	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	50
A. Pendekatan dan Metode	50
1. Pendekatan Penelitian	50
2. Metode Penelitian	50
B. Jenis dan Sumber Data	54
1. Sumber Data Primer	55
2. Sumber Data Sekunder	55
C. Teknik Pengumpulan Data	55
1. Wawancara	57
2. Angket	58
3. Tes	64
D. Teknik Analisis Data	65
1. Teknik Analisis Data Kuantitatif	65
2. Teknik Analisis Data Kualitatif	70
E. Tempat dan Waktu Penelitian	71
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	73
A. Deskripsi Data	73
1. Profil Madrasah	73
2. Proses Pengembangan Media <i>Board game</i> TRACE Berbasis <i>Mission Path</i>	75
B. Hasil Penelitian	77
C. Pembahasan Hasil Penelitian	120

BAB V PENUTUP	132
A. Simpulan	132
B. Saran.....	133
DAFTAR PUSTAKA.....	135
LAMPIRAN.....	144

