

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	10
E. Kerangka Berpikir.....	10
F. Hasil Penelitian Terdahulu	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Media Pembelajaran Interaktif.....	15
B. Aplikasi <i>Lectora Inspire</i> Versi 18.2.3	22
C. Kemampuan Berpikir Reflektif.....	32
D. Keterkaitan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Lectora Inspire</i> dengan Kemampuan Berpikir Reflektif Matematis	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	40
B. Jenis dan Sumber Data.....	48
C. Instrumen Penelitian	49
D. Teknik Analisis Instrumen	55
E. Teknik Pengumpulan Data.....	62
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	63
G. Teknik Analisis Data	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	68
A. Hasil Penelitian	68
1. Proses pengembangan media pembelajaran interaktif.....	68
2. Validitas media pembelajaran interaktif.....	88
3. Kepraktisan pengembangan media pembelajaran interaktif	91
4. Efektivitas media pembelajaran interaktif untuk meningkatkan kemampuan berpikir reflektif.....	94
B. Temuan dan Bahasan	95
BAB V PENUTUP.....	101
A. Simpulan	101
B. Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	112
RIWAYAT HIDUP	196