## DAFTAR ISI

**ABSTRAK** ..... **i**
**LEMBAR PERNYATAAN** ..... **ii**
**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI** ..... **iii**
**MOTTO HIDUP** ..... **iv**
**LEMBAR PERSEMBAHAN** ..... **v**
**KATA PENGANTAR** ..... **viii**
**DAFTAR ISI** ..... **ix**
**DAFTAR TABEL** ..... **xi**
**DAFTAR GAMBAR** ..... **xv**
**DAFTAR LAMPIRAN** ..... **xvi**
**BAB I PENDAHULUAN** ..... **1**
A. Latar Belakang Penelitian ..... 1
B. Rumusan Masalah ..... 6
C. Tujuan Penelitian ..... 7
D. Manfaat Penelitian ..... 7
E. Kerangka Berpikir ..... 8
F. Hipotesis ..... 15
G. Hasil Penelitian Terdahulu ..... 16
**BAB II KAJIAN PUSTAKA** ..... **20**
A. Permainan Geometri *Gifts* ..... 20
B. Konsep Dasar Anak Usia Dini ..... 27
C. Kemampuan Berpikir Simbolik Anak Usia Dini ..... 35
D. Pengaruh Permainan Geometri *Gifts* terhadap Kemampuan Berpikir Simbolik Anak Usia Dini ..... 46
**BAB III METODOLOGI PENELITIAN** ..... **49**
A. Pendekatan dan Metode Penelitian ..... 49
B. Jenis dan Sumber Data ..... 51
C. Teknik Pengumpulan Data ..... 53
D. Teknik Analisis Data ..... 54
E. Tempat dan Waktu Penelitian ..... 62

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN ..... 64**
A. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian ..... 64
B. Hasil Penelitian..... 69
**BAB V PENUTUP ..... 130**
A. Simpulan ..... 130
B. Saran ..... 130
**DAFTAR PUSTAKA**..... 133
**LAMPIRAN ..... 139**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG