

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PENGGUNAAN PEDOMAN	v
MOTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat penelitian.....	7
E. Kerangka Berpikir.....	8
F. Penelitian Terdahulu	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Media Pembelajaran.....	15
1. Pengertian Media Pembelajaran	15
2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	16
3. Fungsi Media Pembelajaran	16
4. Macam-Macam Media Pembelajaran.....	20
5. Prinsip-prinsip Pemilihan Media Pembelajaran	24
6. Peran Media Manipulatif Visual dalam Pembelajaran Matematika di SD... 26	
B. <i>Board Game Domino</i> Sebagai Media Pembelajaran.....	28
1. Pengertian <i>Board Game Domino</i>	28
2. Langkah Pembuatan <i>Board Game Domino</i>	29
3. Langkah-Langkah Penerapan.....	31

4. Kelebihan dan Kekurangan <i>Board Game Domino</i>	32
C. Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar.....	34
1. Karakteristik Siswa Fase A.....	34
D. Hakikat Pembelajaran Matematika di SD	36
E. Ruang Lingkup Materi Pecahan Fase A.....	38
F. Materi Pecahan Fase A.....	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	45
B. Jenis dan Sumber Data	49
C. Teknik Pengumpulan Data.....	52
D. Teknik Analisis Data.....	55
E. Lokasi, Waktu dan Subjek penelitian.....	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
A. Deskripsi Data.....	67
B. Hasil Penelitian	71
1. Desain Pengembangan <i>Board Game Domino</i> sebagai Media Pembelajaran.....	71
3. Respons Siswa dan Guru Terhadap Media <i>Board Game Domino</i>	94
4. Efektivitas Media <i>Board Game Domino</i> Terhadap Proses pembelajaran....	98
C. Pembahasan Hasil Penelitian	102
1. Desain pengembangan media <i>Board Game Domino</i> sebagai media pembelajaran Matematika materi pecahan	103
2. Tingkat Kelayakan media <i>Board Game Domino</i> sebagai media pembelajaran Matematika materi pecahan	108
3. Respons siswa dan guru terhadap media <i>Board Game Domino</i> sebagai media pembelajaran Matematika materi pecahan.....	111
4. Efektivitas media <i>Board Game Domino</i> sebagai media pembelajaran Matematika materi pecahan	113
BAB V PENUTUP.....	110
A. KESIMPULAN.....	110
B. SARAN	111
DAFTAR PUSTAKA.....	113
LAMPIRAN.....	118

RIWAYAT HIDUP	118
----------------------------	------------

