

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	vi
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN.....	vii
KATA PENGANTAR	xv
DAFTAR ISI.....	xviii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR GAMBAR	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan masalah.....	8
C. Tujuan penelitian.....	8
D. Manfaat penelitian.....	9
E. Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian.....	11
F. Tinjauan Pustaka	13
G. Kerangka berfikir	17
H. Sistematika Penulisan.....	23
BAB II KAJIAN TEORI.....	24
A. Teori Tafsir Al-Qur'an	24
B. Teori Tafsir Maudhu'i.....	32
C. Teori Android dan Pengembangan Aplikasi	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	53
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	53
B. Waktu Dan Tempat Penelitian	56
C. Populasi Dan Sampel.....	58
D. Jenis dan Sumber Data	59
E. Teknik Pengumpulan Data	62
F. Teknik Analisis Data.....	65

BAB IV PEMBAHASAN.....	69
A. Pemodelan Sistem Berbasis UML (Unified Modelling Language)	69
B. Implementasi Antarmuka (Screenshot Desain APK) dan Logika Kodingan di Kodular.....	74
C. Hasil Pengujian Usability Menggunakan System Usability Scale (SUS)....	91
BAB V PENUTUP.....	101
A. Kesimpulan.....	101
B. Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA	i

