

**PENERAPAN MODEL *PLAY BASED LEARNING* BERBANTUAN
FLASHCARD GAMES UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
MEMBACA PERMULAAN SISWA FASE A PADA MATA PELAJARAN
BAHASA INDONESIA**

(Penelitian *Quasi Eksperimen* di MI Al-Huda Arjasari I Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



Gita Hilwa Septiani

1222090062

**JURUSAN PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH FAKULTAS
TARBIYAH DAN KEGURUAN**

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG

2026

LEMBAR JUDUL
PENERAPAN MODEL *PLAY BASED LEARNING* BERBANTUAN
***FLASHCARD GAMES* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN**
MEMBACA PERMULAAN SISWA FASE A PADA MATA PELAJARAN
BAHASA INDONESIA

(Penelitian *Quasi Eksperimen* di MI Al-Huda Arjasari I Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



Gita Hilwa Septiani

1222090062

JURUSAN PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH FAKULTAS
TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG

2026