

DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, Ani Nur, Dadan Djuanda, Maulana Maulana, Rini Nursaadah, and Salsabila Baliani Putri Sopian. "Pengembangan Aplikasi Games Edukatif Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Untuk Memahami Mater Pendidikan Agama Islam Bagi Siswa Sd." *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11, no. 6 (2022): 1835. <https://doi.org/10.33578/jpfkip.v11i6.9313>.
- Agus Wildan, Suherman, Isti Rusdiyani. "Pengembangan Media GAULL (Game Edukasi Wordwall) Pada Materi Bangun Ruang Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Cendekia Jurnal Pendidikan Matematika* 07, no. 02 (2023): 1629.
- Ahmad Rohani, Abu Ahmadi. *Pengelolaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2004.
- Amalia, Sabila Henfi, Andik Purwanto, and Eko Risdianto. "Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Fisika (GEMIKA) Berbantuan Wordwall Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMA." *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika* 15, no. 2 (2024): 222–32. <https://doi.org/10.26877/jp2f.v15i2.18099>.
- Andriani, Rasto. "Motivasi Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 4, no. 1 (2019): 80.
- Annur, Syubhan, and Muhammad Fuad. "Tinjauan Literatur : Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Website Wordwall Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Literature Review : Use of Wordwall Website-Based Learning Media to Increase Students ' Learning Motivation" 2, no. 2 (2025): 54–62.
- Ariani Nurlina, Masruro Zulaini, Saragih Zahara Siti, Hasibuan Rosmidan, Toni. *Belajar Dan Pembelajaran*. Edited by Rismawati. Juli 2022. Bandung: Widina Bhakti Persada, 2022.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2014.
- Arsyad Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2013.
- Ashari, Hilda, Elfira Makmur, and Hamidah Hamris. "IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEBSITE BELAJAR SISWA." *Jurnal Pendidikan Dan Profesi Keguruan* 4, no. 2 (2025): 221–28. <https://doi.org/https://doi.org/10.59562/progresif.v4i2.10409>.
- Asnawir. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press, 2002.
- Awalyah, Nurul, Hidayah Quraisy, and Suardi. "Pengaruh Game Interaktif Wordwall Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V." *Elips : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 1 (2024): 44–55.
- Basri Hasan. *Filsafat Pendidikan Islam*. Bandung: pustaka setia, 2009.

- Cahyadi Ani. *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar Teori Dan Prosedur*. Banjarmasin: Laksita Indonesia, 2019.
- Candra dewi ria, Nuswantoro waluyo, Aziz abdul, Soulisa Irwan. *Metode Penelitian*. Medan: PT Media Penerbitan Indonesia, 2025.
- Creswell. *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, Dan Campuran*. Pustaka Belajar, 2019.
- Cristiyanti Aprinastuti. *Special Book For Media Tutorial ICT Based Learning*. Yogyakarta: Stiletto Book, 2023.
- Daryanto. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media, 2016.
- Deka Dyah Utami, Heca Aprilya Bakti Pratiwi, Isnaini Zulfa Rakhmania, Ika Reva Lailatul Candra, Ilda Duwi Rahmawati. *Gamifikasi: Panduan Menggunakan Tools Gamifikasi Dalam Pembelajaran*. Jawa Timur: PT Inovasi Teknologi Pembelajaran, 2025.
https://www.google.co.id/books/edition/Gamifikasi_Panduan_Menggunakan_Tools_Gam/8sFCEQAAQBAJ?hl=id&gbpv=0.
- Dewi Kurnia Deby. *Media Pembelajaran*. Jogjakarta: Pustaka Baru Press, 2025.
- Fadhilah Suralaga. *Psikologi Pendidikan Implikasi Dalam Pembelajaran*. Edited by Solicha. Depok: Raja Grafindo Persada, 2021.
- Fatqurhohman, Makmur Alfhian, Yati, Muhammad Albar, Agus Milu Susetyo, Irvani Asep, Suhendi Yuniarti, Ratnadewi. *Media Pembelajaran Digital*. Makassar: Tohar Media, 2024.
- Fausiah Nurlan, Asnidar. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung: CV Pilar Nusantara, 2019.
- Fauzia Turohmah, Elsa Mayori, Resna Yuliana Sari. "Media Pembelajaran Word Wall Dalam Meningkatkan Kemampuan Mengingat Kosakata Bahasa Arab, Bogor: JPLS, Vol. 14, No. 1, (2020), 16." *JPLS* 14, no. 1 (2020): 16.
- Fikri Hasnul, Madona Ade Sri. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Y: Samudra Biru, 2018.
- Fitria Desy Dwi Kisardi Putri, Ferina Agustini. "Implementasi Wordwall: Inovasi Menyenangkan Untuk Evaluasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas 2 SD Semarang." *INNOVATIVE* 04, no. 03 (2024): 5238.
- Giantomi, Muhammad; Ruswandi, Uus; Nurmila, Nina. "Implementation of Multicultural Values through the Hidden Curriculum of PAI Subjects in Forming a Peace-Loving Character in Junior High Schools." *European Journal of Education and Pedagogy* 4, no. 6 (2023): 113–20.
- Haidar Putra Daulay. *Pendidikan Islam Dalam Lintasan Sejarah*. Jakarta: Kencana, 2013.

- Haling Abdul. *Belajar Dan Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar (UNM), 2007.
- Hamdan Husein Batubara. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing, 2020.
- Hardani, DKK. *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif*. Jogjakarta: Pustaka Ilma, 2020.
- Hilmania dwi Lestari, Desak Putu Parmiti. "Pengembangan E-Modul IPA Bermuatan Tes Online Untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Bali: Education Technology* 4, no. 1 (2020): 74.
- Imanulhaq, Rela, Andi Pratowo. "Edugame Wordwall: Inovasi Pembelajaran Matematika Di Madrasah Ibtidaiyah." *Jurnal Pedagogos : Jurnal Pendidikan STKIP Bima* 4, no. 1 (2022): 33–41. <https://jurnal.stkipbima.ac.id/index.php/g%0Ag/article/view/639/429>.
- Janiel M. Wagstaff. *Teaching Reading and Wreating With Word Walls*. New York: Scholastic Profesional Books, 1950.
- Katrunnada, Siti Mayang Sari, Akmaluddin. "Implementation of Wordwall Based Learning Modules to Mprove Student Learning Activities in Elementary Schools." *Journal of Educational Sciences* 9, no. 3 (2025): 1769–80. <https://doi.org/https://doi.org/10.31258/jes.9.3.p.1769-1780>.
- Khofifah Choirun Nisya Siregar, Eka Sustri Harida. "EFEKTIVITAS GAME EDUKASI WORDWALL PADA MOTIVASI BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR: KAJIAN LITERATUR Khofifah." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 10, no. 04 (2025): 280–94. <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v10i04.37980>.
- Kusnadi, Edi, and Syifa Aulia Azzahra. "Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran PPKn Di MA Al Ikhlah Padakembang Tasikmalaya." *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 12, no. 2 (2024): 323–39. <https://doi.org/10.24269/dpp.v12i2.9526>.
- Maghfiroh. "Penggunaan Media Word Wall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda." *Jurnal Profesi Keguruan* 4, no. 1 (2018): 64–70.
- Mahmudi, Ibnu. "Peningkatan Motivasi Belajar Melalui Bimbingan Dan Konseling Islami." *Counsellia: Jurnal Bimbingan Dan Konseling* 1, no. 2 (2016).
- Makmun Syamsuddin Abin. *Psikologi Kependidikan Prangkat Sistem Pengajaran Modul*. Bandung: Remaja Rosda Karya, 2022.
- Maryanti Sri, Hartati Sri, Trie Dede. *Assesment For Learning Educandy & Wordwall*. Bandung: Yayasan Rumah Rawda Indonesia, 2022.
- Marziq, Izzudin. *Pengaruh Metode Pembelajaran Dan Motivasi Belajar Terhadap*

Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Siswa Sekolah Dasar Dharma Wanita Medan, 2020.

- Maulina Zaidatul Ma'rifah, Mawardi. "Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Menggunakan Hyflex Learning Berbantuan Wordwall." *Ponerogo: Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 12, no. 3 (2022): 229.
- Merthajaya Laut I Made. *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Teori, Penerapan, Dan Riset Nyata*. Yogyakarta: Quadrant, 2025.
- Muhammad As Said. *Filsafat Pendidikan Islam*. Yogyakarta: Mitra Pustaka, 2011.
- Muhammad Ramdhan, Aidil Amin Effendy. *METODE PENELITIAN*. Surabaya: Cipta Media Nusantara, 2021.
- Mulyono. *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 1999.
- Nabilah, Nindy Puji, and Attin Warmi. "Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Website Wordwall Games Terhadap Motivasi Belajar Matematika Di Kelas VIII SMPN 2 Jalancagak." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara* 4, no. 2 (2023): 1454–64.
- Nabillah Tasya, Agus Prasetyo Abadi. *Faktor Penyebab Rendahnya Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Sesiomedika, 2019.
- Nadia Syarifa, Fikri Ali, Sujono. "PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN WORDWAAL TERHADAP AGAMA ISLAM KELAS VII DI SMP ISLAM TAHFIZH." *JURNAL KEPEMIMPINAN & PENGURUSAN SEKOLAH* 10, no. 3 (2025): 1335–46.
- Nana Sudjana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosda Karya, 2010.
- Nasution, wahyudin nur. *Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam (PAI)*. Perdana Publishing, 2018.
- Nissa, Renoningtyas. "Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 5 (2021): 2854–60.
- Nissa, Siti Faizatul, and Novida Renoningtyas. "Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar." *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 3, no. 5 (2021): 2854–60.
- Nizwardi Jalmur dan Ambiyar. "Media Dan Sumber Pembelajaran - Nizwardi Jalmur - Google Buku." *Media Dan Sumber Pembelajaran*, 2016, 236. <https://books.google.co.id/books?id=wBVNDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=media+pembelajaran&hl=id&sa=X&ved=2ahUKEwig7pCW9d3sAhXKQ30KHbJNBtYQ6AEwAnoECAYQAg#v=onepage&q=media>

pembelajaran&f=false%0Ahttps://books.google.co.id/books?id=wBVNDwA
AQBAJ&pg=PR3&lpg=.

Nurjan, Syarifan, and Ma Editor Wahyudi Setiawan. *Psikologi Belajar*, 2015.

Nurmadiyah. "Media Pendidikan." *Al-Afkar; Manajemen Pendidikan Islam* 5, no. 1 (2016).

Nurul Maulia Agusti, Aslam. "Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi Wordwall Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 6, no. 4 (2022): 5795.

Parnawi, Afi. *Psikologi Belajar Pendidikan*, 2020.

Pradani. "Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar." *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 11 (2022): 806–11.

Priatna tedi. *Prosedur Penelitian Pendidikan*. Bandung: Insan Mandiri, 2021.

Pupuh Fathurahman, Sutikno Sobri. *Strategi Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN, 2009.

Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2009.

Purwanto Ngalim. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya, 1987.

Putra Andreas Try Aris. *Metodologi Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Teoritis Dan Praktis*. Purwakerto: Amerta Media, 2025.

Putri, Egidya Elyas, Nurming Saleh, and Jufri Jufri. "Media Pembelajaran Word Wall Dalam Meningkatkan Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman." *Phonologie: Journal of Language and Literature* 2, no. 1 (2021): 53. <https://doi.org/10.26858/phonologie.v2i1.25687>.

Putri Nabilatuz Zahroh, Wiwin Fachrudin Yusuf, Achmad Yusuf. "Penggunaan Media Wordwall Dalam Evaluasi Pembelajaran." In *Tadbir Muwahhid*, 8:417–22, 2024. <https://doi.org/10.30997/jtm.v8i1.12805>.

Ramayulis. *Metodologi Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kalam Mulia, 2005.

Rasydin, Wahyudin Nur Nasution Al. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Perdana Publishing, 2020.

Retno Mustika Dewi, Muhammad Abdul Ghofur, Ady Soejoto. "Pelatihan Game Edukasi Android Berbasis HOTS Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran." *Abimanyu: Journal Of Community Engagement* 1, no. 1 (2020): 59–67.

Ricardo, and Rini Intansari Meilani. "Dampak Minat Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa (The Impacts Of Students' Learning Interest And Motivation On Their Learning Outcomes)." *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 2, no. 2 (2017): 188–201. <https://ejournal.upi.edu/index.php/jpmanper/article/view/8108>.

- Riska, Suhardiman, Ahmad Nurul Ihsan. "PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME EDUKATIF BERBASIS WORDWALL TERHADAP HASIL BELAJAR BAHASA INDONESIA KELAS VII G MTs NEGERI 1 BONE." In *Jurnal Teknologi Pendidikan JTekpend*, 4:417–22, 2019. <https://doi.org/10.37304/jtekpend.v4i1.12141>.
- Ropii, Muhammad, and Muhammad Fahrurrozi. *Evaluasi Hasil Belajar [Evaluation of Learning Outcomes]*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017.
- Rusman. *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Russhaimah, Zahwa Iftithaa, Teguh Supriyanto, and Tri Murtini. "Wordwall Media in Learning Pancasila Education on Learning Outcomes and Learning Motivation for Fifth Grade Elementary School Students" 57, no. 2 (2024): 370–82. <https://doi.org/10.23887/jpp.v57i2.77551>.
- Sanjaya Wina. *Perencanaan Dan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2015.
- Sardiman. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali pers, 2014.
- Setiawan, Farid, Annisa Septarea Hutami, Dias Syahrul Riyadi, Virandra Adhe Arista, and Yoga Handis Al Dani. "Kebijakan Penguatan Pendidikan Karakter Melalui Pendidikan Agama Islam." *Al-Mudarris (Jurnal Ilmiah Pendidikan Islam)* 4, no. 1 (2021): 1–22. <https://doi.org/10.23971/mdr.v4i1.2809>.
- Shofiya Launin, Wahyu Nugroho, Angga Setiawan. "Pengaruh Media Game Online Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV." In *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1:417–22, 2022. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.176>.
- Shomayya Rachmawati, Iis Rahmawati, Silvia Ernawati, and Sintha Wahjusaputri. "Gamifying Science Education: How Wordwall-Integrated Joyful Learning Enhances Cognitive Outcomes and ARCS Motivation in Elementary School" 19, no. 1 (2026): 13–22. <https://doi.org/10.21831/jpip.v19i1.94567>.
- Sintawati, Indriani. "PENGARUH GAME INTERAKTIF WORDWALL TERHADAP MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS V SDN NO. 138 INPRES MANGULABBE KECAMATAN MAPPAKASUNGGU KABUPATEN TAKALAR." In *Seminar Nasional Pagelaran Pendidikan Dasar Nasional (Ppdn)*, 15:417–22, 2019.
- Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Sodik, Siyoto. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.
- Sudijono Anas. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2011.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Penerbit

Alfabeta, 2013.

———. *Metode Penelitian Pendidikan “Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D.”* Bandung: ALFABETA, 2018.

Sukmadinata, Nana Syaodih. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya, 2017.

Syah Muhibbin. *Psikologi Belajar*. Depok: Raja Grafindo Persada, 2017.

Syaputra Artama, Andi Fitriani Djollong, Ismail, Leli Hasanah Lubis, Kalbi, Riska Yulianti, Mukarramah, Herinda Mardin, Muhammad Buchori Ibrahim, Tanuri Abu Fatih, Laskmi Holifah, Purwati Zisca Diana. *Evaluasi Hasil*. Medan: Mifandi Mandiri Digital, 2023.

tsania noor aini azizah, shokhibul arifin, ika puspitasari. “Penerapan Media Pembelajaran Wordwall Dalam Menunjang Pemahaman Konsep Siswa.” *JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)* 6, no. 5 (2023): 417–22. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i5.1655>.

Uno Hamzah B. *Teori Motivasi Dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara, 2021.

W.S. Winkel. *Psikologi Pendidikan Dan Evaluasi Belajar*. Jakarta: Gramedia, 1984.

Wahid Murni, Alfin Mustikawan, Ali ridho. *Evaluasi Pembelajaran Kompetensi Dan Praktik*. Yogyakarta: Nuha Litera, 2010.

Walidah, Gina Nurul, Achmad Mudrikah, and Samnur Saputra. “Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Wordwall Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika Peserta Didik.” *UJMES (Uninus Journal of Mathematics Education and Science)* 7, no. 2 (2022): 105–15. <https://doi.org/10.30999/ujmes.v7i2.2140>.

Wayan Mertha, Mahfud. “History Learning Based On Wordwall Applications To Improve Student Learning Results Class X IPS In MA As’adiyah Ketapang Banyuwangi.” *International Journal of Educational* 02, no. 05 (2022): 106.

Zakiah Daradjat. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Bumi Aksara, 1996.

Zuhairini. *Metodik Khusus Pendidikan Agama*. Bandung: Remaja Rosda Karya, 2007.