

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	11
C. Tujuan Penelitian	11
D. Batasan Masalah	11
E. Manfaat Hasil Penelitian.....	12
F. Kerangka Pemikiran.....	13
G. Hasil Penelitian Terdahulu	16
BAB II KAJIAN TEORI	18
A. Modul Elektronik dalam Pembelajaran Matematika	18
B. Etnomatematika dalam Pembelajaran Matematika.....	20
C. Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	24

D. <i>Software Sigil</i> dalam Pembelajaran Matematika.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	41
B. Jenis dan Sumber Data.....	45
C. Teknik Pengumpulan Data	45
D. Instrumen Penelitian	46
E. Teknik Analisis Data	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	55
A. Proses Pengembangan <i>E-modul</i> Berbasis Etnomatematika Angklung Berbantuan <i>Software Sigil</i> berorientasi Kemampuan Pemecahan Masalah	55
B. Analisis Validitas <i>E-modul</i> Berbasis Etnomatematika Angklung Berbantuan <i>Software Sigil</i> berorientasi Kemampuan Pemecahan Masalah	90
C. Pratikalitas <i>E-modul</i> berbasis Etnomatematika Angklung Berbantuan <i>Software Sigil</i> berorientasi Kemampuan Pemecahan Masalah	95
BAB V PENUTUP	99
A. Kesimpulan	99
B. Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN-LAMPIRAN	108
RIWAYAT HIDUP	163