PENGARUH PENDEKATAN *SCIENCE TECHNOLOGY ENGINEERING ART AND MATHEMATICS* (STEAM) BERBASIS PROYEK TERHADAP KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH ANAK USIA DINI

(Penelitian Kuasi Eksperimen di Kelompok B RA Al-Wafi Kecamatan Panyileukan Kota Bandung)

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Disusun oleh:

Shalsabila Rahma Oktaviani

1222100061

JURUSAN PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI

FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI

SUNAN GUNUNG DJATI

BANDUNG

2026 M/1447 H