استخدام وسيلة تفاعلية قائمة على الألعاب باستخدام منصة زيب كويز (*Zep.Quiz*)
لتنمية دافعية التعلم ومهارة القراءة في اللغة العربية لدى الطلاب
(دراسة شبه تجريبية في مدرسة الرمناوتي المتوسطة الإسلامية سوبانغ)

PENGGUNAAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME MENGGUNAKAN PLATFORM *ZEP.QUIS* UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR DAN KETERAMPILAN MEMBACA BAHASA ARAB SISWA

(Studi Quasi Eksperimen di MTs Rumnawati Subang)

THE USE OF GAME-BASED INTERACTIVE MEDIA USING THE ZEP.QUIS PLATFORM TO IMPROVE STUDENTS' LEARNING INTEREST AND ARABIC READING SKILLS

(A Quasi-Experimental Study at MTs Rumnawati Subang)

رسالة

مقدمة لاستيفاء أحد متطلبات التخرج من درجة الماجستير

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

قدمتها :

أسترى خادمة الصالحة ٢٢٤٩٠١٠٠٣٢

قسم تعليم اللغة العربية بالدراسات العليا

جامعة سونان غونونج جاتي الإسلامية باندونج

٢٠٢٦