DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
LEMBAR PENGESAHAN ..... **iii**
RIWAYAT HIDUP ..... **iv**
MOTTO DAN PERSEMBAHAN ..... **vi**
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI ..... **ix**
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI ..... **x**
KATA PENGANTAR ..... **xi**
DAFTAR ISI ..... **xiii**
DAFTAR TABEL ..... **xiv**
DAFTAR GAMBAR ..... **xvi**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvii**
BAB I PENDAHULUAN **1**
A. Latar Belakang 1
B. Rumusan Masalah 9
C. Tujuan Penelitian 10
D. Manfaat Penelitian 10
E. Kerangka Berpikir 11
F. Hipotesis Penelitian 21
G. Penelitian Terdahulu 21
BAB II TINJAUAN PUSTAKA **26**
A. Model *Flipped Classroom-Problem Based Learning* 26
B. Keterampilan Literasi Digital 51
C. Virus 59
BAB III METODOLOGI PENELITIAN **79**
A. Pendekatan Penelitian dan Metode Penelitian 80
B. Jenis dan Sumber Data 82
C. Populasi dan Sampel 86
D. Teknik Pengumpulan Data 87

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

E. Teknik Analisis Data 102
F. Lokasi dan Waktu Penelitian 111
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 118
A. Hasil Penelitian 119
B. Pembahasan 132
BAB V PENUTUP 157
A. Kesimpulan 157
B. Saran 159
DAFTAR PUSTAKA 191
LAMPIRAN-LAMPIRAN 213

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG