DAFTAR ISI

ABSTRAK ii

ABSTRACT iii

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI iv

HALAMAN PENGESAHAN v

PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI vi

MOTTO DAN PERSEMBAHAN vii

KATA PENGANTAR viii

DAFTAR ISI xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR GAMBAR xv

DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang 1

B. Rumusan Masalah 7

C. Tujuan Penelitian 8

D. Manfaat Teoritis 8

E. Manfaat Praktis 9

F. Batasan Masalah 10

G. Kerangka Berfikir 11

BAB II KAJIAN PUSTAKA 17

A. Media Pembelajaran 17

B. *Augmented Reality* (AR) 20

C. Sistem Pernapasan Manusia sebagai Materi Pembelajaran Biologi 22

D. Beban Kognitif (*Cognitive Load*) 24

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

E. Penelitian Terdahulu 31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 36
A. Metode Penelitian 36
B. Jenis Dan Sumber Data 37
C. Teknik Dan Instrumen Pengumpulan Data 40
D. Teknik Analisis Data 46
E. Tempat Dan Waktu Penelitian 50
F. Alur Penelitian 51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 59
A. Hasil Penelitian 59
G. Menu Mekanisme Bernapas 67
B. Pembahasan 84
BAB V KESIMPULAN 96
A. Simpulan 96
B. Saran 97
DAFTAR PUSTAKA 98
LAMPIRAN 110
RIWAYAT HIDUP 219

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG