DAFTAR ISI

ABSTRAK i
LEMBAR PERNYATAAN ii
LEMBAR PENGESAHAN iii
KATA PENGANTAR iv
PERSEMBAHAN vi
MOTTO viii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiv
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB I PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang Penelitian 1
B. Rumusan Masalah 5
C. Tujuan Penelitian 5
D. Manfaat Penelitian 6
E. Kerangka Berpikir 6
F. Hipotesis 10
G. Hasil Penelitian Terdahulu 10
BAB II KAJIAN PUSTAKA 13
A. Aktivitas Pembelajaran Berbantuan Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* 13
B. Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* 14
1. Pengertian Media Pembelajaran 14
2. Pengertian Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* 15
3. Karakteristik Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* 16
4. Manfaat Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* 17
5. Langkah-langkah Penggunaan Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* 18
C. Perkembangan Kosakata Anak Usia Dini 21
1. Pengertian Perkembangan Kosakata Anak Usia Dini 21

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

2. Karakteristik Perkembangan Kosakata Anak Usia Dini 23
3. Tahapan Perkembangan Kosakata Anak Usia Dini 25
4. Indikator Perkembangan Kosakata Anak Usia Dini 25
D. Pengaruh Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* Terhadap Perkembangan Kosakata Anak Usia Dini 27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 30
A. Pendekatan dan Metode Penelitian 30
B. Jenis dan Sumber Data 31
1. Jenis Data 31
2. Sumber Data 31
C. Teknik Pengumpulan Data 33
1. Observasi 33
2. Wawancara 34
3. Dokumentasi 35
D. Teknik Analisis Data 35
1. Uji Validitas 35
2. Uji Reliabilitas 36
3. Uji Normalitas 37
4. Uji Homogenitas 38
5. Uji Hipotesis 39
E. Tempat dan Waktu Penelitian 41
1. Tempat Penelitian 41
2. Waktu Penelitian 41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 42
A. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian 42
1. Profil TKA At-Taqwa 42
2. Visi TKA At-Taqwa 42
3. Pendidik dan Tenaga Kependidikan 43
4. Sarana dan Prasarana 43
B. Hasil Penelitian 45

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

1. Perkembangan kosakata anak dalam aktivitas pembelajaran berbantuan media *Augmented Reality* (AR) *Cards* di Kelompok B TKA At-Taqwa Kecamatan Ciparay Kabupaten Bandung..... 49
2. Perkembangan kosakata anak dalam aktivitas pembelajaran berbantuan media kartu huruf biasa di Kelompok B TKA At-Taqwa Kecamatan Ciparay Kabupaten Bandung 62
3. Perbedaan perkembangan kosakata anak dalam aktivitas pembelajaran menggunakan media Augmented Reality (AR) Cards dengan media kartu biasa..... 74

C. Pembahasan 79

1. Perkembangan Kosakata Anak dalam Aktivitas Pembelajaran Berbantuan Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* 80
2. Perkembangan Kosakata Anak dalam Aktivitas Pembelajaran Berbantuan Media Kartu Huruf Biasa 81
3. Perbedaan Perkembangan Kosakata Anak antara Media *Augmented Reality* (AR) *Cards* dan Media Kartu Biasa 82

BAB V PENUTUP..... 85

A. Simpulan.....85

B. Saran.....86

DAFTAR PUSTAKA..... 88

LAMPIRAN..... 93

RIWAYAT PENULIS..... 163

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG