

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Kerangka Pemikiran.....	4
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Metode pengembangan	6
1.8 Sistematika Penulisan	7
BAB II	8
DASAR TEORI	8
2.1 Sistem Informasi	8
2.1.1 Definisi Sistem Informasi	8
2.1.2 Komponen Sistem Informasi	9
2.1.3 Siklus Hidup Sistem.....	11
2.2 Manajemen Persediaan Barang.....	13
2.2.1. Barang Persediaan.....	13
2.2.2. Manajemen Persediaan	15
2.2.3. Metode Penelitian	16
2.2.4. Dasar-dasar Persediaan	16
2.2.5. Manfaat Memiliki Persediaan	17
2.2.6. Biaya Pengolahan Barang	20
2.2.7. Kuantitas Pesanan Ekonomi	22

2.2.8. Titik Pemesanan Kembali	25
2.3 Data Mining	25
2.3.1. Definisi <i>Data Mining</i>	25
2.3.2. <i>Knowledge Discovery From Data</i>	27
2.3.3. Proses <i>Data Mining</i>	31
2.3.4. Persiapan Data	30
2.3.4.1. <i>Data Cleaning</i>	33
2.3.4.1.1. <i>Missing Value</i>	33
2.3.4.1.2. <i>Noisy Data</i>	35
2.3.4.2. <i>Data Integrasi</i>	36
2.3.4.2. <i>Data Transformasi</i>	37
2.3.3. Metode <i>Apriori</i>	38
2.4 Perusahaan.....	38
2.4.1. Perusahaan Jasa	38
2.4.2. Perusahaan Dagang	38
2.4.3. Perusahaan Manufaktur.....	40
BAB III	41
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	41
3.1 Analisis Sistem.....	41
3.1.1 Deskripsi Masalah.....	40
3.1.2 Pemecahan Masalah.....	42
3.2 Analisis Kebutuhan.....	42
3.2.1. Analisis Kebutuhan Hardware	43
3.2.2. Analisis Kebutuhan Software	43
3.2.3. Analisis Kebutuhan Fungsional	43
3.2.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	44
3.3 Karakteristik Pengguna	44
3.3.1. Gambaran Umum Sistem.....	45
3.4 Pemodelan <i>Sistem</i>	46
3.4.1. <i>Context Diagram</i>	61
3.4.2. <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	63
3.4.2. <i>Data Flow Diagram Level 2</i>	63

3.5 Perancangan <i>Database</i>	63
3.5.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	63
3.5.2 Struktur Tabel	64
BAB VI	81
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	81
4.1 Implementasi Sistem.....	82
4.1.1 Implementasi <i>Database</i> (Basis Data).....	82
4.1.2 Implementasi Antar Muka	87
4.1.3 Implementasi Algoritma Apriori.....	96
4.2 Pengujian Sistem.....	97
4.2.1 Pengujian <i>White Box</i>	97
4.2.2 Pengujian <i>Black Box</i>	97
BAB V	99
PENUTUP	107
5.1 Kesimpulan	107
5.2 Saran	108



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Ilustrasi Model <i>Prototype</i>	7
Gambar 2.1. Paradigma <i>Prototype</i>	18
Gambar 3.1. Arsitektur sistem	36
Gambar 3.2. Arsitektur Aplikasi	36
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Algoritma Knuth Morris Pratt	37
Gambar 3.4. <i>Use Case Diagram</i>	40
Gambar 3.5. Diagram Kelas.....	45
Gambar 3.6. Diagram Aktivitas	45
Gambar 3.7. Diagram Sekuen Memasukkan Kata	47
Gambar 3.8. Diagram Sekuen Memasukkan Kata Berupa Suara	48
Gambar 3.9. Diagram Sekuen Menerjemahkan Kata	49
Gambar 3.10. Antar Muka <i>Home</i>	53
Gambar 3.11. Antar muka Bebasan – Indo.....	54
Gambar 3.12. Antar muka Indo – Bebasan.....	55
Gambar 3.13. Antar muka <i>Error</i>	55
Gambar 3.14. Antar muka Tentang.....	53
Gambar 4.1. Tampilan <i>Home</i>	62
Gambar 4.2. Tampilan Bebasan – Indonesia	63
Gambar 4.3. Tampilan Indonesia – Bebasan	64
Gambar 4.4. Tampilan Tentang	64
Gambar 4.5. Tampilan Hasil Kata Indonesia.....	65
Gambar 4.6. Tampilan Hasil Kata Bebasan.....	66
Gambar 4.7. Tampilan Alternatif Hasil Pencarian.....	67
Gambar 4.8. Halaman <i>Error</i>	67
Gambar 4.9. Diagram Alir ProsesPraKMP	69
Gambar 4.10. Diagram Alir Algoritma Apriori	71

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. <i>State of The Art</i>	12
Tabel 2.2. Lanjutan <i>State of The Art</i>	13
Tabel 2.3. Simbol Pada Diagram <i>Use Case</i>	21
Tabel 2.4. Macam – macam multiplicity	23
Tabel 2.5. Simbol Pada Diagram Kelas	23
Tabel 2.6. Lanjutan Simbol Pada Diagram Kelas	24
Tabel 2.7. Simbol Pada Diagram Aktivitas.....	24
Tabel 2.8. Lanjutan Simbol Pada Diagram Aktivitas	25
Tabel 2.9. Simbol Pada Diagram Sekuen	26
Tabel 2.10. Lanjutan Simbol Pada Diagram Sekuen	27
Tabel 3.1. Kebutuhan Fungsional	33
Tabel 3.2. Kebutuhan Pengguna	35
Tabel 3.3. Definisi Aktor	40
Tabel 3.4. Definisi <i>Use Case</i>	41
Tabel 3.5. Skenario Memasukkan Kata	42
Tabel 3.6. Skenario Memasukkan Kata berupa Suara	42
Tabel 3.7. Lanjutan Skenario Memasukkan Kata Berupa Suara	43
Tabel 3.8. Skenario Menerjemahkan Kata.....	43
Tabel 3.9. Lanjutan Skenario Menerjemahkan Kata.....	44
Tabel 3.10. Struktur Basis Data	50

Tabel 4.1. Penomoran <i>Statement</i> PraKMP.....	69
Tabel 4.2. <i>Graph Matrix</i> PraKMP	70
Tabel 4.3. Penomoran <i>Statement</i> Algoritma Apriori	71
Tabel 4.4. <i>Graph Matrix</i> Algoritma Apriori	72
Tabel 4.5. Pengujian <i>Black Box</i>	73
Tabel 4.6. Pengujian Waktu Pencocokan Pertama	74
Tabel 4.7. Pengujian Waktu Pencocokan Kedua	75
Tabel 4.8. Pengujian Waktu Pencocokan Ketiga.....	75
Tabel 4.9. Pengujian Waktu Pencocokan Keempat	76
Tabel 4.10. Hasil Pengujian Waktu Pencocokan Keseluruhan.....	76

