

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI</b>	
<b>HALAMAN MOTTO</b>	
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5.2 Metodologi Pengembangan.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	7
2.1 <i>State Of The Art</i> .....	7
2.2 Pangkat.....	12
2.2.1 Kepangkatan.....	12
2.2.2 Rangkaian Pangkat-Pangkat.....	13
2.3 Metode <i>Weighted Product</i> .....	14
2.3.1 Pengertian <i>Weighted Product</i> .....	14
2.4 Sistem Pendukung Keputusan.....	15

2.4.1 Pengertian sistem.....	15
2.4.2 Pengertian Keputusan.....	16
2.4.3 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	17
2.4.4 Dasar-Dasar Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.4.5 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan.....	19
2.4.6 Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	20
2.4.7 Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	23
2.4.8 Tahap Pembuatan Keputusan.....	26
2.5 Database.....	27
2.5.1 Database Management System (DBMS).....	28
2.5.2 SQL (Structured Query Language).....	28
2.5.3 PHP (Hypertext Proccesor).....	29
2.6 Xampp.....	29
2.7 UML.....	30
2.7.1 Use Case Diagram.....	30
2.7.2 Class Diagram.....	31
2.7.3 Activity Diagram.....	33
2.7.4 Sequence Diagram.....	34
2.8 Pengujian Perangkat Lunak.....	37
2.8.1 Black-Box Testing.....	37
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	39
3.1 Analisis Sistem.....	39
A. Implementasi Perangkat Keras.....	39
B. Implementasi Perangkat Lunak.....	40
3.2 Analisis Arsitektur Sistem.....	40
3.3 Analisis Algoritma <i>Weighted Product</i> .....	41
3.3.1 Alur Algoritma.....	41
3.4 Perancangan Sistem.....	44
3.4.1 Use Case Diagram.....	45
A. Definisi <i>Use Case</i> .....	46
B. Skenario <i>Use Case</i> .....	47

3.4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	50
3.4.3 Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	51
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>57</b>
4.1 Persiapan Implementasi.....	57
4.1.1 Persiapan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	57
4.1.2 Persiapan Perangkat Keras ( <i>Hardisk</i> ).....	57
4.1.3 Persiapan Perangkat Keras.....	58
4.2 Implementasi Halaman.....	58
4.2.1 Implementasi Halaman <i>Login</i> .....	58
4.2.2 Implementasi Halaman Data Nominatif.....	59
4.2.3 Implementasi Halaman Kriteria.....	59
4.2.4 Implementasi Halaman Nilai.....	60
4.2.5 Implementasi Halaman Perhitungan.....	60
4.2.6 Implementasi Halaman <i>Password</i> .....	61
4.2.7 Implementasi <i>Database</i> .....	62
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>66</b>
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2. Saran.....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	