

**PENGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME EDUKATIF BERBASIS ANDROID
UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF PESERTA DIDIK
PADA MATERI ALAT OPTIK**
(Penelitian *Pre-experiment* Kelas XI MIA SMAN 1 Cicalengka)

SKRIPSI

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Program Studi Pendidikan Fisika Jurusan Pendidikan MIPA
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Gunung Djati



Oleh:

Kakah Atikah
NIM 1142070037

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

BANDUNG
2018 M/1440 H