

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologis Pengerjaan Tugas Akhir.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II	
LANDASAN TEORI	10
2.1 State of The Art.....	10
2.2 <i>Fara'idh</i> (Ilmu Waris).....	14
2.2.1 Pengertian Waris.....	14
2.3 Ahli Waris	18
2.3.1 <i>Ashabul Furudh</i>	20
2.3.2 <i>Ashabah</i>	21
2.4 Biaya Perawatan, Hibah, Hutang dan Wasiat Pewaris	24
2.4.1 Biaya Perawatan Pewaris.....	24

2.4.2	Hibah Pewaris.....	24
2.4.3	Hutang Pewaris.....	25
2.4.4	Wasiat Pewaris.....	25
2.5	Harta Warisan dan Sebab-Sebab Mendapatkan Warisan.....	26
2.5.1	Harta Warisan	26
2.5.2	Sebab-Sebab Mendapatkan Warisan	28
2.5.3	Sebab-Sebab Tidak Mendapatkan Warisan	30
2.6	Masalah <i>Al-'Aul</i> dan <i>Ar-Radd</i>	31
2.7	Sistem.....	33
2.8	Sistem Pakar.....	33
2.9	<i>Forward Chaining</i>	35
2.10	<i>Breadth First Search (BFS)</i>	36
2.11	Bahasa Pemrograman.....	37
2.11.1	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	38
2.11.2	<i>SQL (Structured Query Language)</i>	39
2.12	<i>Codeigneter</i>	39
2.13	<i>Database</i>	40
2.14	<i>Prototype</i>	41
2.15	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	42
2.16	Pengujian <i>Black-box</i>	48
 BAB III		
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		50
3.1	Analisis Masalah	50
3.2	Analisis Sistem.....	51
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	52
3.3.1	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	52

3.4	Analisis Perangkat yang Dibutuhkan	53
	3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras	53
	3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	53
3.5	Analisis Metode	54
	3.5.1 Penentuan Hukum Ahli Waris	54
	3.5.2 Penentuan Bagian Ahli Waris.....	56
	3.5.3 Penentuan <i>Mahjub</i>	61
	3.5.4 Perhitungan Waris	62
	3.5.5 Pencarian Ahli Waris.....	63
3.6	Arsitektur Sistem.....	64
3.7	Perancangan Sistem	65
	3.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	65
	3.7.2 Definisi <i>Use Case</i>	66
	3.7.3 <i>Use Case Scenario</i>	66
	3.7.4 <i>Activity Diagram</i>	69
	3.7.1 <i>Class Diagram</i>	70
	3.7.2 <i>Sequence Diagram</i>	71
	3.7.3 <i>CDM (Conceptual Data Model)</i>	72
	3.7.4 <i>PDM (Physical Data Model)</i>	73
	3.7.5 Perancangan Antarmuka.....	73
 BAB IV		
	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	78
4.1	Implementasi Sistem	78
	4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	78
	4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	78
4.2	Implementasi Basis Data.....	79

4.3	Implementasi Antarmuka	82
4.4	Pengujian Sistem	84
4.4.1	Rencana Pengujian	85
4.4.2	Hasil Pengujian	86
4.4.3	Pengujian Validasi Sistem	88
BAB V		
PENUTUP		90
5.1	Kesimpulan	90
5.2	Saran	90
DAFTAR PUSTAKA		91
LAMPIRAN		

