

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologis Pengerjaan Tugas Akhir.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II	
<i>UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG</i>	
LANDASAN TEORI.....	10
2.1 State of The Art.....	10
2.2 <i>Fara' idh</i> (Ilmu Waris).....	14
2.2.1 Pengertian Waris.....	14
2.3 Ahli Waris	18
2.3.1 <i>Ashabul Furudh</i>	20
2.3.2 <i>Ashabah</i>	21
2.4 Biaya Perawatan, Hibah, Hutang dan Wasiat Pewarisi.....	24
2.4.1 Biaya Perawatan Pewaris.....	24

2.4.2	Hibah Pewaris.....	24
2.4.3	Hutang Pewaris.....	25
2.4.4	Wasiat Pewaris.....	25
2.5	Harta Warisan dan Sebab-Sebab Mendapatkan Warisan.....	26
2.5.1	Harta Warisan	26
2.5.2	Sebab-Sebab Mendapatkan Warisan	28
2.5.3	Sebab-Sebab Tidak Mendapatkan Warisan	30
2.6	Masalah <i>Al-'Aul</i> dan <i>Ar-Radd</i>	31
2.7	Sistem.....	33
2.8	Sistem Pakar.....	33
2.9	<i>Forward Chaining</i>	35
2.10	<i>Breadth First Search (BFS)</i>	36
2.11	Bahasa Pemrograman.....	37
2.11.1	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	38
2.11.2	<i>SQL (Structured Query Language)</i>	39
2.12	<i>Codeigniter</i>	39
2.13	<i>Database</i>	40
2.14	<i>Prototype</i>	41
2.15	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	42
2.16	Pengujian <i>Black-box</i>	48
BAB III		
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		50
3.1	Analisis Masalah	50
3.2	Analisis Sistem.....	51
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	52
3.3.1	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	52

3.4	Analisis Perangkat yang Dibutuhkan	53
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras	53
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	53
3.5	Analisis Metode	54
3.5.1	Penentuan Hukum Ahli Waris	54
3.5.2	Penentuan Bagian Ahli Waris.....	56
3.5.3	Penentuan <i>Mahjub</i>	61
3.5.4	Perhitungan Waris	62
3.5.5	Pencarian Ahli Waris.....	63
3.6	Arsitektur Sistem.....	64
3.7	Perancangan Sistem	65
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	65
3.7.2	Definisi <i>Use Case</i>	66
3.7.3	<i>Use Case Scenario</i>	66
3.7.4	<i>Activity Diagram</i>	69
3.7.1	<i>Class Diagram</i>	70
3.7.2	<i>Sequence Diagram</i>	71
3.7.3	<i>CDM (Conceptual Data Model)</i>	72
3.7.4	<i>PDM (Physical Data Model)</i>	73
3.7.5	Perancangan Antarmuka	73

BAB IV

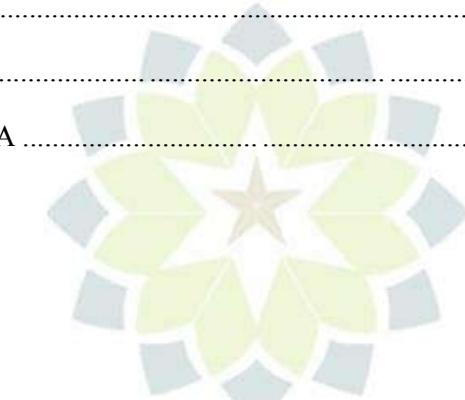
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	78	
4.1	Implementasi Sistem	78
4.1.1	Implemetasi Perangkat Keras	78
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	78
4.2	Implementasi Basis Data	79

4.3	Implementasi Antarmuka	82
4.4	Pengujian Sistem	84
4.4.1	Rencana Pengujian.....	85
4.4.2	Hasil Pengujian.....	86
4.4.3	Pengujian Validasi Sistem	88

BAB V

PENUTUP	90	
5.1	Kesimpulan	90
5.2	Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	91	

LAMPIRAN



uin
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG