

DAFTAR ISI

	Hlmn.
COVER	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
LEMBAR PERSEMBAHAN	
MOTTO	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 <i>State of The Art</i>	8
2.1.2 Kerangka Pemikiran	12
2.2 Android.....	13
2.3 Android SDK.....	13
2.4 Arsitektur Android.....	13
2.5 Komponen Aplikasi Android	15
2.6 Android Studio	16
2.7 Java.....	16

2.8	JSON.....	17
2.9	PHP.....	17
2.10	MySQL.....	18
2.11	Web Service.....	18
2.11.1	<i>REST</i>	19
2.12	RUP	20
2.13	UML	22
2.13.1	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.13.2	<i>Class Diagram</i>	24
2.13.3	<i>Sequence Diagram</i>	25
2.13.4	<i>Activity Diagram</i>	28
2.14	Pengujian Perangkat Lunak.....	29
2.15	Sistem Zonasi	31
2.16	Haversine Formula	32
2.17	Location Based Service (LBS)	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		36
3.1	<i>Inception</i>	36
3.1.1	Analisis Masalah.....	36
3.1.2	Analisis Pemecahan Masalah.....	37
3.1.3	Sistem yang Diusulkan	37
3.2	<i>Elaboration</i>	37
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
3.2.2	Analisis Data.....	38
3.2.3	Analisis Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	38
3.2.4	Analisis Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	38
3.2.5	Analisis Pengguna.....	39
3.3	Analisis <i>Haversine Formula</i>	39
3.4	Arsitektur Aplikasi	43
3.5	<i>Design Model</i> dan Pemodelan <i>Object Oriented</i>	44
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	45
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	48
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	50

3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	52
3.6	Perancangan Antar Muka	53
3.6.1	Perancangan Halaman <i>Splashscreen</i>	53
3.6.2	Perancangan Halaman Pencarian.....	53
3.6.3	Perancangan Halaman Hasil Pencarian	54
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	55
4.1	<i>Construction</i>	55
4.1.1	<i>Implementation Workflow</i>	55
4.1.2	Implementasi <i>Haversine Formula</i>	59
4.2	Implementasi <i>Interface</i> Aplikasi	60
4.2.1	Halaman <i>Splashscreen</i>	60
4.2.2	Halaman Utama	60
4.2.3	Halaman Menu Pencarian.....	62
4.2.4	Halaman Hasil Pencarian.....	62
4.3	Tahap Pengujian Sistem	64
4.3.1	Uji Halaman Menu Utama.....	64
4.3.2	Uji Halaman <i>Splashscreen</i>	65
4.3.3	Uji Halaman Pencarian	65
4.3.4	Uji Halaman Hasil Pencarian.....	65
4.3.5	Uji Halaman Menu Pilihan	66
4.3.6	Uji Halaman Tipe Maps.....	66
4.3.7	Uji Halaman Tentang Aplikasi	66
4.3.8	Uji Sensitifitas.....	67
4.4	<i>Transition</i>	69
BAB V	PENUTUP	70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN		