

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4.1 Maksud	3
1.4.2 Tujuan.....	3
1.5 Metodologi Teknik Pengumpulan Data	4
1.6 Model Proses Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistem Penulisan tugas Akhir.....	6
BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM	8
2.1 LANDASAN TEORI	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik sistem.....	9
2.1.3 Perangkat Lunak	10
2.1.4 Penggajian	12
2.1.5 Pemograman Berorientasi Objek.....	15
2.1.5.1 UML (<i>Unifield Modeling Language</i>).....	16
2.1.5.2 <i>Rasional Rose</i>	19
2.1.6 <i>Netbeans IDE 6.5</i>	20
2.1.6.1 JavaDB	20
2.1.6.2 Area Kerja <i>Netbeans 6.5</i>	20
2.1.6.3 Halaman <i>Start Page</i>	21
2.1.6.4 <i>Panel Projects</i>	23
2.1.6.5 <i>Panel Files</i>	24
2.1.6.6 <i>Panel Services</i>	24
2.1.6.7 <i>File Kerja</i>	25
2.1.6.8 <i>Panel Navigator</i>	26
2.1.6.9 <i>Panel Inspector</i>	27
2.1.6.10 <i>Panel Palette</i>	27
2.1.6.11 <i>Panel Properties</i>	31
2.1.7 MySQL	31
2.1.8 Normalisasi	34
2.1.8.1 Pengertian	34
2.1.8.2 Proses Normalisasi.....	36
2.1.8.3 Bentuk Normal	37

2.1.8.4 Dasar-dasar Normalisasi	40
2.2 TINJAUAN UMUM	41
2.2.1 Sejarah SMP PGRI 1 Cidahu	41
2.2.2 Visi Misi dan strategi SMP PGRI 1 Cidahu.....	42
2.2.2.1 Visi	42
2.2.2.2 Misi	42
2.2.2.3 Strategi Sekolah	43
2.2.3 Struktur Organisasi Sekolah.....	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	45
3.1 Analisis Sistem.....	45
3.2 Perancangan Sistem	45
3.2.1 Prosedur Penghitungan Gaji.....	46
3.2.2 Prosedur Pengambilan Gaji	48
3.3 Analisis Proses	49
3.3.1 Skenario <i>Use case</i>	50
3.3.2 <i>Sequence Diagram</i>	59
3.3.3 <i>Class Diagram</i>	71
3.4 Perancangan Struktur Menu	71
3.5 Perancangan Antar Muka Pemakai	73
3.5.1 Rancangan <i>Form Login</i>	73
3.5.2 Rancangan Menu Utama	74
3.5.3 Rancangan <i>Form Data Guru</i>	75
3.5.4 Rancangan <i>Form Absensi</i>	78
3.5.5 Rancangan <i>Form Tugas Mengajar</i>	80
3.5.6 Rancangan <i>Form Masa Kerja</i>	82
3.5.7 Rancangan <i>Form Admin</i>	84
3.5.8 Rancangan <i>Form Master Gaji</i>	85
3.5.9 Rancangan <i>Form Gaji</i>	87
3.5.10 Rancangan <i>Form Struk Gaji</i>	88
3.5.11 Rancangan <i>Form Laporan Gaji</i>	90
3.6 Perancangan Output	91
3.7 Perancangan Perangkat Lunak	93
3.8 Perancangan Perangkat Keras	93
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	94
4.1 Implementasi Antar Muka Pemakai	94
4.1.1 <i>Form Login</i>	95
4.1.2 <i>Form Menu Utama</i>	96
4.1.3 <i>Form Data Guru</i>	98
4.1.4 <i>Form Masa Kerja</i>	101
4.1.5 <i>Form Absensi</i>	103
4.1.6 <i>Form Tugas Mengajar</i>	106
4.1.7 <i>Form Master Gaji</i>	108
4.1.8 <i>Form Admin</i>	110
4.1.9 <i>Form Gaji</i>	112
4.1.10 <i>Form Cetak Laporan Gaji</i>	115
4.1.11 <i>Form Cetak Struk Gaji</i>	116

4.2 Pengujian.....	117
4.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	118
4.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	119
4.3 Rencana Pengujian	119
4.3.1 Kasus dan Hasil Pengujian	120
4.3.1.1 Pengujian Login	120
4.3.1.2 Pengujian Form Data Guru	121
4.3.1.3 Pengujian Form Absensi	124
4.3.1.4 Pengujian Form Tugas Mengajar	126
4.3.1.5 Pengujian Form Masa Kerja	128
4.3.1.6 Pengujian Form Admin	131
4.3.1.7 Pengujian Form Master Gaji	133
4.3.1.8 Pengujian Form Gaji	135
4.3.1.9 Pengujian Form Cetak Laporan Gaji	137
4.3.1.10 Pengujian Form Cetak Struk Gaji	138
BAB V PENUTUP.....	139
5.1 Kesimpulan	139
5.2 Saran.....	136

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN