

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Metode Pengembangan RUP.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5

BAB II DASAR TEORI

2.1. Perangkat Lunak	7
2.1.1. Pengertian Perangkat Lunak	7
2.1.2. Karakteristik Perangkat Lunak.....	7
2.1.3. Komponen Perangkat Lunak	7
2.1.4. Aplikasi Perangkat Lunak	8
2.2. Proses Perangkat Lunak.....	8
2.3. Analisis Berorientasi Objek.....	9
2.4. Desain Berorientasi Objek.....	9
2.5. RUP	10
2.5.1. Kelebihan RUP	10
2.5.2. Fase RUP	11
2.6. UML (Unified Modeling Language)	12
2.6.1. <i>Use case diagram</i>	12
2.6.2. <i>Activity Diagram</i>	15
2.6.3. <i>Sequence Diagram</i>	17

2.6.4. <i>Class diagram</i>	19
2.6.5. <i>Deployment diagram</i>	20
2.6.6. <i>Component diagram</i>	21
2.7. <i>Pengertian Rational Rose</i>	22
2.7.1. <i>Keunggulan Rational Rose</i>	22
2.8. <i>Perancangan Sistem</i>	23
2.9. <i>Pengujian Perangkat Lunak</i>	23
2.9.1. <i>Pengujian White-Box</i>	24
2.9.2. <i>Pengujian Black-Box</i>	24
2.10. <i>Basis Data (Database)</i>	25
2.10.1. <i>Data</i>	25
2.10.2. <i>Database</i>	25
2.10.3. <i>Database Management System</i>	26
2.11. <i>Microsoft Visual Basic.NET</i>	26
2.11.1. <i>Pengertian Microsoft Visual Basic.NET 2008</i>	27
2.11.2. <i>NET Framework</i>	27
2.11.3. <i>Common Language Runtime</i>	27
2.12. <i>SQL</i>	28
2.13. <i>Pengertian Barcode</i>	28
2.13.1. <i>Font barcode</i>	28
2.14. <i>Pengertian Mobil</i>	29
2.14.1. <i>Jenis-Jenis Mobil</i>	29
2.15. <i>Pengertian Bahan Bakar Minyak</i>	29
2.15.1. <i>Pengertian Premium</i>	30
2.15.2. <i>Kelemahan Premium</i>	30
2.15.3. <i>Pengertian Pertamina</i>	30
2.15.4. <i>Keunggulan Pertamina</i>	30
2.16. <i>Pembatasan BBM Subsidi Untuk Mobil Tahun 2005 ke Atas Atau Ber cc Tinggi</i>	31
2.17. <i>Pengertian Undang-Undang Tentang Minyak dan Gas Bumi</i>	32

2.17.1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2001 Tentang Minyak dan Gas Bumi	32
2.17.2. Penjelasan Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 42 Tahun 2002 Tentang Badan Pelaksanaan Kegiatan Usaha Hulu Minyak dan Gas Bumi	33

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

3.1. Analisis Sistem	34
3.1.1. Kebutuhan Fungsional	35
3.1.2. Kebutuhan Non Fungsional	36
3.2. Perancangan Perangkat Lunak	37
3.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	37
3.2.2. <i>Use Case Scenario</i>	38
3.2.2.1. <i>Use Case Scenario Login</i>	38
3.2.2.2. <i>Use Case Scenario Otoritas</i>	38
3.2.2.3. <i>Use Case Scenario Batas Subsidi</i>	40
3.2.2.4. <i>Use Case Scenario Kendaraan</i>	40
3.2.2.5. <i>Use Case Scenario Merk Kendaraan</i>	42
3.2.2.6. <i>Use Case Scenario Jenis Kendaraan</i>	44
3.2.2.7. <i>Use Case Scenario Kode Kendaraan</i>	46
3.2.2.8. <i>Use Case Scenario Type Kendaraan</i>	48
3.2.2.9. <i>Use Case Scenario Print Barcode kendaraan</i>	50
3.2.2.10. <i>Use Case Scenario Print STNK Kendaraan</i>	51
3.2.2.11. <i>Use Case Scenario Print Laporan kendaraan</i>	51
3.2.2.12. <i>Use Case Scenario Pendaftaran Data kendaraan Roda Empat</i>	52
3.2.2.13. <i>Use Case Scenario Cek Subsidi BBM</i>	52
3.2.2.14. <i>Use Case Scenario Laporan Penjualan BBM</i>	53
3.2.3. <i>Activity diagram</i>	54
3.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	74
3.2.5. <i>Class diagram</i>	87

3.2.6. <i>Component Diagram</i>	88
3.2.7. <i>Deployment Diagram</i>	88
3.3. Perancangan Antarmuka.....	89
3.3.1. Perancangan Antarmuka <i>Form Login</i>	89
3.3.2. Perancangan Antarmuka Menu Utam	89
3.3.3. Perancangan Antarmuka Data Otoritas	90
3.3.4. Perancangan Antarmuka Batas Subsidi.....	90
3.3.5. Perancangan Antarmuka Data Kendaraan.....	91
3.3.6. Perancangan Antarmuka Merk Kendaraan.....	91
3.3.7. Perancangan Antarmuka Jenis Kendaraan	92
3.3.8. Perancangan Antarmuka Kode Kendaraan.....	92
3.3.9. Perancangan Antarmuka <i>Type</i> Kendaraan.....	93
3.3.10. Perancangan Antarmuka <i>Print Barcode</i>	93
3.3.11. Perancangan Antarmuka <i>Print STNK</i>	94
3.3.12. Perancangan Antarmuka <i>Print Laporan</i>	94
3.3.13. Perancangan Antarmuka Cek Subsidi BBM	95
3.3.14. Perancangan Antarmuka Laporan Penjualan BBM.....	95
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1. Implementasi	96
4.1.1. Spesifikasi Kebutuhan	96
4.2. Implementasi <i>Database</i>	97
4.2.1. Tabel Otoritas	97
4.2.2. Tabel Batas Subsidi	97
4.2.3. Tabel Merk Kendaraan	98
4.2.4. Tabel Jenis Kendaraan.....	98
4.2.5. Tabel Kode Kendaraan	98
4.2.6. Tabel <i>Type</i> Kendaraan	99
4.2.7. Tabel Kendaraan.....	99
4.2.8. Tabel Jumlah Penjualan.....	100
4.3. Implementasi Instalasi Program	100

4.3.1. Jalankan Instaler	100
4.3.2. <i>Select Installation Folder</i>	101
4.3.3. <i>Confirm Installation</i>	102
4.3.4. Proses Instalasi	102
4.3.5. Instalasi Sukses.....	103
4.4. Implementasi Antarmuka Penggunaan Program	103
4.4.1. Implementasi Tampilan <i>Form Login</i>	103
4.4.2. Implementasi Tampilan <i>Form Menu Utama</i>	104
4.4.3. Implementasi Tampilan <i>Form Data Otoritas</i>	105
4.4.4. Implementasi Tampilan <i>Form Input Data Admin</i>	105
4.4.5. Implementasi Tampilan <i>Form Edit Data Admin</i>	106
4.4.6. Implementasi Tampilan <i>Form Hapus Data Admin</i>	106
4.4.7. Implementasi Tampilan <i>Form Batas Subsidi</i>	107
4.4.8. Implementasi Tampilan <i>Form Edit Batas subsidi</i>	107
4.4.9. Implementasi Tampilan <i>Form Data Kendaraan</i>	108
4.4.10. Implementasi Tampilan <i>Form Input Data Kendaraan</i>	108
4.4.11. Implementasi Tampilan <i>Form Edit Data Kendaraan</i>	109
4.4.12. Implementasi Tampilan <i>Form Hapus Data Kendaraan</i>	109
4.4.13. Implementasi Tampilan <i>Form Data Merk Kendaraan</i>	110
4.4.14. Implementasi Tampilan <i>Form Input Data Merk Kendaraan</i> ..	110
4.4.15. Implementasi Tampilan <i>Form Edit Data Merk Kendaraan</i>	111
4.4.16. Implementasi Tampilan <i>Form Hapus Data Merk Kendaraan</i>	111
4.4.17. Implementasi Tampilan <i>Form Data Jenis Kendaraan</i>	112
4.4.18. Implementasi Tampilan <i>Form Input Data Jenis Kendaraan</i> ...	112
4.4.19. Implementasi Tampilan <i>Form Edit Data Jenis Kendaraan</i>	113
4.4.20. Implementasi Tampilan <i>Form Hapus Data Jenis Kendaraan</i> .	113
4.4.21. Implementasi Tampilan <i>Form Kode Kendaraan</i>	114
4.4.22. Implementasi Tampilan <i>Form Input Data Kode Kendaraan</i> ..	114
4.4.23. Implementasi Tampilan <i>Form Edit Data Kode Kendaraan</i>	115
4.4.24. Implementasi Tampilan <i>Form Hapus Data Jenis Kendaraan</i> .	115
4.4.25. Implementasi Tampilan <i>Form Type Kendaraan</i>	116

4.4.26. Implementasi Tampilan <i>Form Input Data Type</i> Kendaraan ...	116
4.4.27. Implementasi Tampilan <i>Form Edit</i> Data Kode Kendaraan	117
4.4.28. Implementasi Tampilan <i>Form Hapus</i> Data Jenis Kendaraan .	117
4.4.29. Implementasi Tampilan <i>Form Print Barcode</i>	118
4.4.30. Implementasi Tampilan <i>Form Print</i> STNK	118
4.4.31. Implementasi Tampilan <i>Form Print</i> Laporan.....	119
4.4.32. Implementasi Tampilan <i>Form Cek</i> Subsidi BBM.....	119
4.4.33. Implementasi Tampilan <i>Form</i> Laporan Penjualan BBM	120
4.5. Pengujian	120
4.5.1. Rencana Pengujian	121
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	121
4.5.2.1. <i>Form Login</i>	121
4.5.2.2. <i>Form</i> Menu Utama	122
4.5.2.3. <i>Form</i> Data Otoritas	122
4.5.2.4. <i>Form</i> Batas Subsidi	123
4.5.2.5. <i>Form</i> Data Kendaraan.....	123
4.5.2.6. <i>Form</i> Data Merk Kendaraan.....	123
4.5.2.7. <i>Form</i> Data Jenis Kendaraan.....	124
4.5.2.8. <i>Form</i> Kode Kendaraan	124
4.5.2.9. <i>Form</i> <i>Type</i> Kendaraan	125
4.5.2.10. <i>Form Print Barcode</i>	125
4.5.2.11. <i>Form Print</i> STNK.....	125
4.5.2.12. <i>Form Print</i> Laporan.....	126
4.5.2.13. <i>Form</i> Cek Subsidi BBM	126
4.5.2.14. <i>Form</i> Laporan Penjualan BBM	126
4.5.2.15. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	127

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	128
5.2. Saran	128

DAFTAR PUSTAKA130
LAMPIRAN.....

