

## ABSTRAK

### PEMBUATAN *WEBSITE* BANK SOAL (Studi Kasus : Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Subang)

Aplikasi *Website* Bank Soal merupakan bagian dari sistem informasi pendidikan jarak jauh melalui media teknologi elektronik internet. Media teknologi informasi sangat erat kaitannya dengan sistem basis data sebagai media masukan dan penyimpanan data yang sesuai dengan kebutuhan para penggunanya. Dalam skripsi ini penulis membuat aplikasi *Website* Bank Soal SMA Negeri 2 Subang untuk membantu proses pembelajaran. Masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah proses pengerjaan soal secara *online* dan proses analisis soal, sehingga dapat menampilkan tingkat kesukaran soal (soal sulit, soal sedang atau soal mudah). Dalam perencanaan aplikasi bank soal digunakan analisis sistem berorientasi objek yang terdiri dari tahap identifikasi kelas beserta keterkaitannya yang digambarkan dalam diagram kelas dan diagram kolaborasi dan metodologi yang digunakan dengan metode *Rational Unified Process* (RUP) yang merupakan proses pengembangan perangkat lunak iteratif. Hasil akhir dibuatnya aplikasi *Website* Bank Soal antara lain, memberikan kemudahan proses pembelajaran bagi siswa dalam mengerjakan soal-soal, memberikan kemudahan pada guru dalam proses penilaian hasil tes siswa sehingga dapat memberikan hasil penilaian yang tepat dan akurat, memberikan kemudahan pada guru dalam menganalisis soal untuk menentukan apakah tingkat kesukaran butir soal tersebut sulit, sedang atau mudah.

**Kata Kunci :** Bank Soal, *Rational Unified Process* (RUP), Analisis Soal