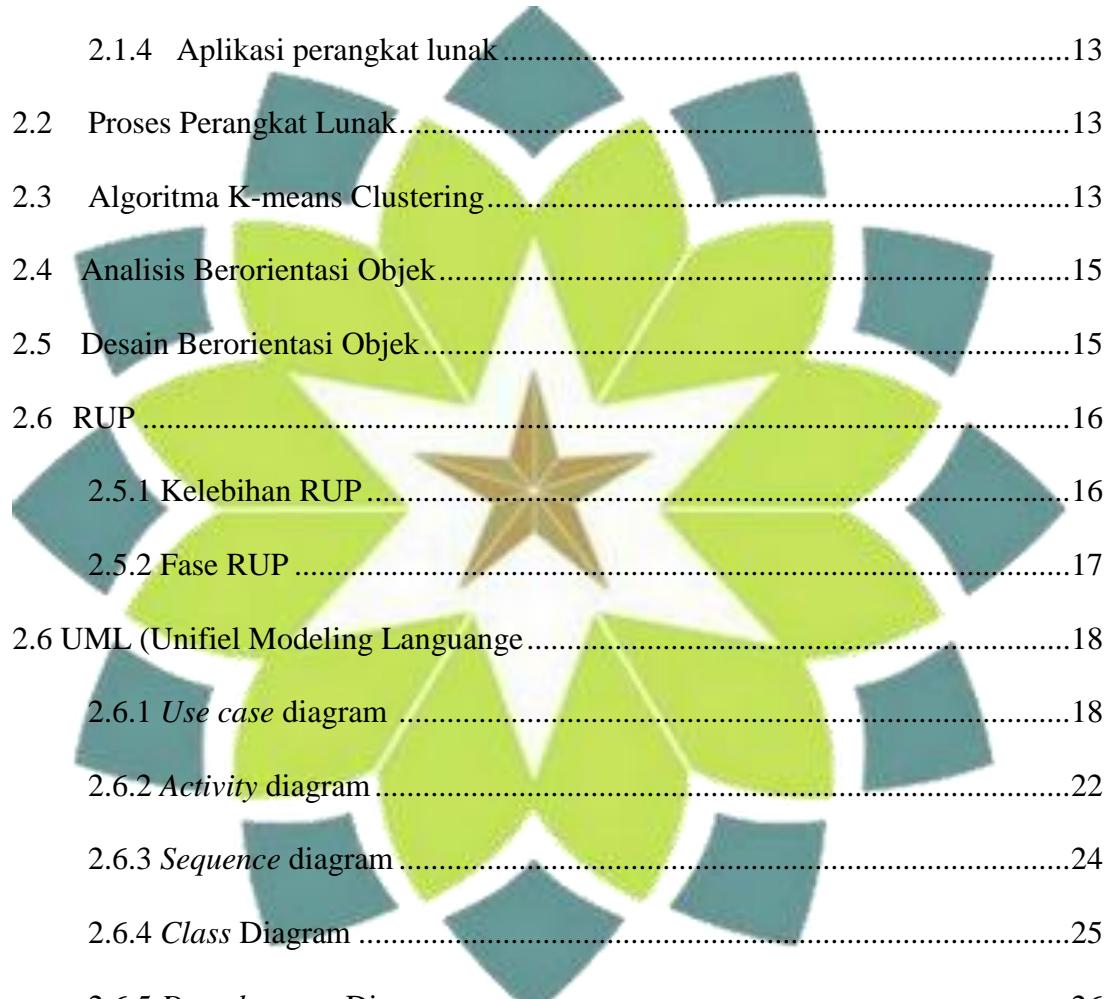


DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pernyataan.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Abstrak..	iv
Abstract	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Kerangka berfikir penelitian.....	3
1.3 Perumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan penelitian	4
1.5 Batasan Masalah	4
1.6 Tinjauan pustaka.....	5
1.7 State of the art.....	7
1.8 Metodologi penelitian.....	8
1.9 Sistematika penulisan	11



BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1 perangkat lunak	12
2.1.1 Pengertian perangkat lunak	12
2.1.2 Karakteristik perangkat lunak.....	12
2.1.3 komponen perangkat lunak.....	12
2.1.4 Aplikasi perangkat lunak.....	13
2.2 Proses Perangkat Lunak.....	13
2.3 Algoritma K-means Clustering.....	13
2.4 Analisis Berorientasi Objek.....	15
2.5 Desain Berorientasi Objek	15
2.6 RUP	16
2.5.1 Kelebihan RUP	16
2.5.2 Fase RUP	17
2.6 UML (Unifiel Modeling Languange.....	18
2.6.1 <i>Use case</i> diagram	18
2.6.2 <i>Activity</i> diagram	22
2.6.3 <i>Sequence</i> diagram	24
2.6.4 <i>Class Diagram</i>	25
2.6.5 <i>Demployment</i> Diangram	26
2.6.6 Component Diagram.....	27
2.7 Pengertian <i>Enterprise Architecture</i>	28
2.7.1 keunggulan <i>Enterprise Architecture</i>	29
2.8 word wide web (WWW)	31

2.9 Web Aplikasi.....	32
2.10 Basis Data (Database)	36
2.10.1 Data.....	36
2.10.2 <i>Database</i>	36
2.10.3 <i>Database Management sistem</i>	37
2.11 Psikodiagnostik	37
2.11.1 Pengertian Psikodiagnostik.....	37
2.11.2 Psikotes	38
2.11.3 MBTI (<i>Myer Bright Type Indicator</i>)	38
2.11.4 Manfaat MBTI	41
2.11.5 Type Kepribadian	41
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	50
3.1 Analisis Sistem.....	50
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	51
3.2 Perancangan Perangkat Lunak	52
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	53
3.2.2 <i>Use case scenario</i>	53
3.2.2.1 <i>Use case scenario peserta</i>	53
3.2.2.2 <i>Use case scenario Admin</i>	58
3.2.3 <i>Activity</i>	66
3.2.3.1 <i>Activity diagram peserta</i>	67
3.2.3.2 <i>Activity diagram Admin</i>	72

3.2.4 <i>Sequence Diangram</i>	78
3.2.4.1 <i>Sequence Diangram</i> peserta.....	78
3.2.4.2 <i>Sequence Diangram</i> admin	83
3.2.5 <i>Class Diangram</i>	90
3.3 Perancangan database.....	90
3.3.1 <i>Perancangan Struktur Tabel</i>	91
3.4 Perancangan Antar Muka.....	94
 BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	95
4.1 Implementasi sistem.....	95
4.2 Implementasi database	96
4.2.1 Implementasi tabel.....	96
4.3 Kebutuhan perangkat	103
4.3.1 Kebutuhan perangkat keras	103
4.3.2 Kebutuhan perangkat lunak	103
4.3.3 Implementasi Antar Muka	103
 BAB VI PENUTUP	106
6.1 Kesimpulan.....	115
6.2 Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN	