

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b>	
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan .....	4
1.4 Batasan Masalah .....	5
1.5 Metodologi Penelitian .....	5
1.6 Waktu Perancangan Perangkat Lunak .....	8
1.7 <i>State Of The Art</i> .....	9
1.8 Sistematika Penulisan .....	11
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Pengantar Media Pembelajaran .....	10
2.1.1. Pengeertian Media Pembelajaran .....	10
2.1.2. Landasan Teori Penggunaan Media .....	11
2.1.3. Manfaat Media Pembelajaran .....	13
2.1.4. Media Pembelajaran Sebagai Model Multimedia Interaktif .....	15
2.1.4.1. Perangkat Lunak Produksi Multimedia Interaktif ..	15
2.1.4.2. Perangkat Keras Produksi Multimedia Interaktif ..	21
2.1.5. Bentuk-Bentuk Multimedia Interaktif .....	21
2.1.6. Teknologi Komputer dan Multimedia Interaktif .....	23
2.2. Konsep Dasar Multimedia .....	26
2.2.1. Sejarah Multimedia .....	26
2.2.2. Pengertian Multimedia .....	26
2.2.3. Pentingnya Multimedia .....	28
2.2.4. Merancang Aliran Aplikasi Multimedia .....	28
2.3. Metode Pengembangan Multimedia .....	30
2.3.1. Tahapan Pengembangan Multimedia .....	30
2.4. Database .....	34
2.4.1. Arca Database .....	26
<b>BAB III TINJAUAN UMUM</b>	
3.1. Pengertian <i>Hangeul</i> .....	36
3.1.1. Vokal (모음 = <i>moeum</i> ) .....	37

3.1.2. Konsonan (자음 <i>jaeum</i> ) .....	38
3.1.2.1. Kombinasi Konsonan Vokal .....	39
3.1.3. Huruf Vokal Ganda .....	40
3.1.4. Huruf Konsonan Ganda .....	41
3.2. Penulisan Bahasa Korea <i>Hangeul</i> .....	41
3.3. Salam dan Ungkapan Bahasa Korea .....	43
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
4.1. Tahap Konsep .....	44
4.2. Tahap Desain .....	45
4.2.1. <i>Storyboard</i> .....	45
4.2.3. Visualisasi <i>Storyboard</i> .....	47
4.3. Struktur Navigasi .....	61
4.4. Tahap Pengumpulan Materi .....	62
4.5. Perancangan Database .....	62
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	
5.1. Tahap Pembuatan .....	65
5.1.1. Perangkat yang digunakan .....	65
5.2. Tahap Pengujian.....	77
5.2.1. Pengujian Alpha .....	80
5.2.2. Pengujian Beta.....	83
<b>BAB VI PENUTUP</b>	
6.1. Kesimpulan .....	83
6.2. Saran .....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	90
<b>LAMPIRAN</b>	