

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

HALAMAN PERSEMBAHAN

ABSTRAK

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Kerangka Pemikiran	7
1.8 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 <i>State of The Art</i>	10
2.2 Sistem Pendukung Keputusan	12

Halaman

2.2.1 Pengertian Sistem	12
2.2.2 Pengertian Keputusan	13
2.2.3 Pengertian Sistem Pengambilan Keputusan	13
2.2.4 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan	14
2.3 Benih Padi Unggul	15
2.3.1 Pengertian Benih.....	15
2.3.2 Pengertian Padi	15
2.3.3 Pengertian Benih Padi Unggul	15
2.4 <i>Weighted product</i>	16
2.5 Website	18
2.5.1 Jenis-jenis Website.....	18
2.5.2 Pengertian Website.....	19
2.6 Database	19
2.6.1 Pengertian Database	19
2.6.2 Kegunaan Basis Data	20
2.7 Perangkat Lunak Pendukung	21
2.7.1 XAMPP	21
2.7.2 UML	21
2.7.2.1 <i>Use case diagram</i>	21
2.7.2.2 <i>Activity diagram</i>	22
2.7.2.3 <i>Sequence diagram</i>	23
2.7.2.4 <i>Class diagram</i>	24
2.8 Bahasa Pemrograman	25

Halaman

2.8.1 PHP	25
2.9 <i>Conceptual data model</i> (CDM) dan <i>Physical data model</i> (PDM)	25
2.9.1 <i>Conceptual data model</i> (CDM)	25
2.9.2 <i>Physical data model</i> (PDM)	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Analisis Sistem	27
3.1.1 Analisi Sistem Yang Sedang Berjalan	27
3.1.1.1 Analisis Masalah	28
3.1.1.2 Sistem Usulan	28
3.2 Analaisis Kebutuhan.....	29
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	29
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	30
3.2.3 Kebutuhan Pengguna.....	30
3.3 Arsitektur Sistem.....	31
3.4 Proses Bisnis.....	31
3.5 Analisis <i>Weighted product</i>	32
3.5.1 Peseucode Algoritma <i>Weighted product</i>	33
3.5.2 Analisis Perhitungan Metode <i>Weighted product</i>	35
3.5.2.1 Kriteria Yang Dibutuhkan	35
3.5.2.2 Perhitungan Pemilihan Benih Padi Unggul	38
3.6 Perancangan Sistem.....	40
3.6.1 Kebutuhan Fungsional	41

Halaman

3.6.2 Kebutuhan Non-Fungsional	41
3.6.3 <i>Use case diagram</i>	42
3.7.3.1 Skenario <i>Use case</i>	43
3.6.4 <i>Activity diagram</i>	48
3.6.5 <i>Class diagram</i>	55
3.6.6 <i>Sequence diagram</i>	56
3.6.7 Perancangan <i>Database</i>	63
3.6.7.1 <i>Conceptual data model (CDM)</i>	63
3.6.7.2 <i>Physical data model (PDM)</i>	64
3.6.7.3 Struktur Tabel	64
3.6.8 Perancangan Antar Muka	68
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	73
4.1 Implementasi Sistem	73
4.1.1 Implementasi Penerapan Perangkat Keras	73
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	73
4.1.3 Implementasi <i>Database</i>	74
4.1.4 Implementasi Antar Muka.....	79
4.2 Pengujian Sistem	83
BAB V PENUTUP.....	86
5.1 Kesimpulan.....	86
5.2 Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88

