

# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 LatarBelakang .....	1
1.2 RumusanMasalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 KerangkaPemikiran.....	5
1.6 MetodePenelitian.....	6
1.6.1 TeknikPengumpulan Data .....	6
1.6.2 MetodePengembangan .....	6
1.7 SistematikaPenulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.1.1 <i>State Of The Art</i> .....	8
2.2 LandasanTeori.....	11
2.2.1 Penambangan Data .....	11
2.2.2 Algoritma <i>Support Vector Machine</i> .....	13
2.2.3 <i>Algoritma C4.5</i> .....	14
2.2.4 <i>System Development Lyfe Cyle (SDLC)</i> .....	15
2.2.5 <i>Protype Model</i> .....	17
2.2.6 <i>Unfied Modeling Language (UML)</i> .....	17
2.2.7 <i>Use Case Diagram</i> .....	18
2.2.8 <i>Class Diagram</i> .....	19
2.2.9 <i>Activity Diagram</i> .....	21

2.2.10	<i>Sequence Diagram</i> .....	22
2.2.11	<i>HTML</i> .....	24
2.2.12	<i>CSS</i> .....	24
2.2.13	<i>JavaScript</i> .....	24
2.2.14	<i>Black-Box Testing</i> .....	25
2.2.15	<i>Database</i> .....	25
2.2.16	<i>Conceptual Data Model (CDM)</i> .....	26
2.2.17	<i>Physical Data Model</i> .....	26
2.2.18	Pengertian Pertanian .....	26
2.2.19	Tujuan Pertanian.....	27
<b>BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>36</b>
3.1	Analisis Sistem.....	36
3.1.1	Deskripsi Masalah dan Solusi .....	36
3.1.2	Karakteristik Pengguna .....	37
3.2	Analisis Kebutuhan .....	38
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	38
3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	38
3.2.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	39
3.3	Analisis Metode .....	39
3.3.1	Analisis Support Vector Machine (SVM).....	39
3.3.2	Analisis C4.5 .....	43
3.4	Pemodelan Sistem .....	52
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	52
a.	Definisi Aktor .....	53
b.	Definisi <i>Use Case</i> .....	53
c.	<i>Use Case Scenario</i> .....	54
A.	<i>Use Case Skenario Login</i> .....	54
B.	<i>Use Case Skenario Mengelola Data Latih</i> .....	55
C.	<i>Use Case Skenario Mengelola Data Testing</i> .....	56
D.	<i>Use Case Skenario Membandingkan Metode</i> .....	57
E.	<i>Use Case Skenario Melihat Perbandingan</i> .....	58
F.	<i>Use Case Skenario Cetak Laporan</i> .....	59

3.4.2	<i>Class Diagram</i> .....	60
3.4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	61
	A. <i>Activity Diagram</i> Login .....	61
	B. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Latih .....	61
	C. <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>testing</i> .....	62
	D. <i>Activity Diagram</i> Membandingkan Metode .....	62
	E. <i>Activity Diagram</i> Melihat Hasil Perbandingan .....	63
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	64
3.5	Permodelan Antarmuka .....	66
	A. Halaman utama .....	66
	B. Halaman Perhitungan .....	67
	C. Halaman Sample .....	67
	D. Halaman Hasil Perhitungan.....	68
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>		<b>70</b>
4.1	Persiapan Implementasi .....	70
4.1.1	Persiapan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	70
4.1.2	Persiapan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	70
4.1.3	Implementasi <i>Database</i> .....	71
4.2	Tampilan Antarmuka .....	73
4.2.1	Halaman <i>Login</i> .....	73
4.2.2	Halaman Admin .....	74
4.2.3	Data Sample .....	74
4.2.4	Hasil Perbandingan .....	75
4.2.5	Perbandingan Metode .....	75
4.3	Pengujian Metode.....	80
4.4	Hasil Pengujian .....	85
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>86</b>
5.1	Kesimpulan .....	86
5.2	Saran.....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>87</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>88</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>		<b>89</b>