

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Perumusan Masalah .....	2
1.3    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4    Batasan Masalah .....	2
1.5    Metodologi Pengembangan Tugas Akhir.....	3
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2    Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	3
1.6    Sistematika Penulisan.....	4
BAB II STUDI PUSTAKA.....	6
2.1    Tinjauan Pustaka.....	6
2.1.1 <i>The State of The Art .....</i>	6
2.2    Landasan Teori .....	13
2.2.1    Analisis Penerimaan Beasiswa Bidikmisi.....	13
2.2.2    Data .....	13
2.2.3    Sistem.....	13
2.2.4    Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	14
2.2.5    Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	14
2.2.6    HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	14

2.2.7	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i> .....	15
2.2.8	Bahasa Pemrograman.....	15
2.2.9	Framework.....	15
2.2.10	<i>Usecase Diagram</i> .....	16
2.2.11	<i>Activity Diagram</i> .....	16
2.2.12	<i>Class Diagram</i> .....	16
2.2.13	<i>Sequence Diagram</i> .....	16
2.2.14	Metode SMART .....	17
2.2.14.1	Proses Pemodelan Metode SMART .....	17
2.2.14.2	Pemilihan Metode SMART .....	18
	<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>19</b>
3.1	Analisis Sistem .....	19
3.1.1	Analisis Masalah.....	19
3.1.2	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	20
3.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	20
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	21
3.1.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>hardware</i> ) .....	21
3.1.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>software</i> ).....	21
3.1.4.3	Kebutuhan Pengguna ( <i>user</i> ).....	22
3.1.4.4	Kebutuhan Data.....	22
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem.....	23
3.1.6	Analisis Arsitektur Aplikasi .....	23
3.1.7	Analisis Determinan.....	24
3.1.8	Analisis Penggunaan Metode SMART .....	30
3.1.8.1	<i>Flowchart</i> Algoritma SMART .....	30
3.1.8.2	Data Algoritma SMART.....	31
3.2	Perancangan Sistem .....	46

3.2.1	<i>Usecase</i> Diagram .....	46
3.2.2	<i>Activity</i> Diagram .....	51
3.2.2.1	<i>Activity</i> Diagram Mahasiswa .....	51
3.2.2.2	<i>Activity</i> Diagram Admin .....	53
3.2.3	<i>Class</i> Diagram .....	54
3.2.3.1	<i>Class</i> Diagram Mahasiswa.....	55
3.2.3.2	<i>Class</i> Diagram Admin .....	56
3.2.4	<i>Sequence</i> Diagram .....	58
3.2.4.1	<i>Sequence</i> Diagram Mahasiswa.....	58
3.2.4.2	<i>Sequence</i> Diagram Admin .....	61
3.2.5	Pseudo-Code.....	64
3.2.6	Source-Code .....	67
3.2.7	Perancangan Antarmuka ( <i>Mockup</i> ) Mahasiswa .....	69
3.2.7.1	Halaman <i>Login</i> Mahasiswa.....	69
3.2.7.2	Halaman <i>Dashboard</i> Mahasiswa .....	70
3.2.7.3	Halaman Data Orang Tua .....	71
3.2.7.4	Halaman Data Sekolah .....	72
3.2.7.5	Halaman Data Kondisi Rumah .....	73
3.2.7.6	Halaman Verifikasi.....	74
3.2.8	Perancangan Antarmuka ( <i>Mockup</i> ) Admin .....	75
3.2.8.1	Halaman <i>Login</i> Admin .....	75
3.2.8.2	Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	75
3.2.8.3	Halaman Data Peserta.....	76
3.2.8.4	Halaman Normalisasi Bobot Kriteria .....	76
3.2.8.5	Halaman Data Orang Tua .....	77
3.2.8.6	Halaman Data Sekolah .....	78
3.2.8.7	Halaman Data Kondisi Rumah .....	79

3.2.8.8 Halaman Data Kelulusan .....	81
3.2.8.9 Halaman <i>Setting</i> Skor Kelulusan .....	81
3.2.8.10 Halaman <i>Setting</i> Kuota Bidikmisi .....	82
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>83</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	83
4.1.1 Implementasi <i>User interface</i> .....	83
4.1.1.1 Implementasi <i>User interface</i> Mahasiswa.....	83
4.1.1.2 Implementasi <i>User interface</i> Admin .....	87
4.2 Pengujian Sistem.....	93
4.3 Rencana Pengujian.....	93
4.3.2 Pengujian Dasar <i>User</i> .....	94
4.3.3 Pengujian Dasar Admin .....	94
4.3.4 Hasil Pengujian <i>User</i> .....	94
4.3.5 Hasil Pengujian Admin .....	102
4.4 Pengujian Metode .....	113
4.4.1 Rencana Pengujian Metode .....	113
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>120</b>
5.1 Kesimpulan.....	120
5.2 Saran.....	120
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>121</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>122</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>128</b>