

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iv
HALAMAN PERSEMPERBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Kerangka Pemikiran	7
1.7 Metodelogi Penelitian.....	8
1.7.1 Teknik Pengumpulan Data.....	9
1.7.2 Metode Pengembangan.....	9
1.8 Sistematika Penulisan.....	11
BAB II STUDI PUSTAKA.....	13
2.1 <i>State of The Art</i>	13
2.2 Aplikasi	17
2.3 Teori Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.3.1 Sistem.....	18
2.3.2 Keputusan.....	18
2.3.3 Sistem Pendukung Keputusan	19
2.3.4 Komponen Sistem Pendukung Keputusan	19
2.4 <i>Fuzzy Multiple Attribute Decision Making (FDAM)</i>	20

2.5	Metode SAW	22
2.5.1	Kelebihan Metode SAW.....	24
2.5.2	Kekurangan Metode SAW.....	24
2.5.3	Langkah Penyelesaian SAW.....	24
2.6	Metode TOPSIS	27
2.6.1	Kelebihan Metode TOPSIS	28
2.6.2	Kekurangan Metode TOPSIS	28
2.6.3	Langkah Penyelesaian TOPSIS	29
2.7	<i>Tools</i> dan Bahasa Pemrograman.....	31
2.7.1	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	31
2.7.2	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	31
2.7.3	<i>JavaScript</i>	32
2.7.4	<i>Apache</i>	32
2.7.5	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	32
2.7.6	<i>MySql</i>	33
2.7.7	<i>Xampp</i>	33
2.7.8	<i>Web Server</i> dan <i>Web Browser</i>	33
2.7.9	<i>Databases</i>	34
2.7.10	<i>Power Designer</i>	34
2.7.11	<i>Sublime Text</i>	35
2.7.12	<i>Balsamic Mockup</i>	35
2.8	Pengujian <i>Black-Box</i>	35
2.9	Pemodelan Data	36
2.9.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	36
2.10	Metode Pengembangan Sistem.....	36
2.10.1	<i>Prototype</i>	37
2.11	<i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....	38
2.11.1	Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>).....	38
2.11.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	38
2.12	<i>Structured Query Language (SQL)</i>	39
2.13	Ujian Kenaikan Tingkat (UKT) BKC.....	40
2.15	Persentase Skala Likert	42
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	43
3.1	Analisis Sistem.....	43
3.1.1	Analisis Sistem Berjalan.....	43

3.1.2	Analisis Sistem Diajukan.....	45
3.1.3	Analisis Pengguna	46
3.1.4	Analisis Perangkat Keras.....	47
3.1.5	Analisis Perangkat Lunak.....	47
3.2	Analisis Algoritma	48
3.2.2	<i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	50
3.2.3	<i>Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)</i> 56	
3.2.4	Perbandingan.....	65
3.3	Analisis Kebutuhan	67
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	67
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	69
3.4	Pemodelan Data dan Sistem	70
3.4.1	<i>Context Diagram</i> SPK UKT BKC	70
3.4.2	DFD Level 1 SPK P-UKT BKC	70
3.4.3	<i>Conceptual Data Model</i> SPK P-UKT BKC.....	74
3.4.4	<i>Physical Data Model</i> SPK UKT BKC	75
3.5	Kamus Data	77
3.6	Perancangan Antarmuka.....	82
3.6.1	Halaman <i>Login Users</i>	82
3.6.2	Halaman Utama <i>Users Admin</i>	82
3.6.3	Halaman Utama <i>Users Penguji</i>	83
3.6.4	Halaman Utama Pelatih.....	83
3.6.5	Halaman Pemilihan Jenis Data <i>Users</i>	83
3.6.6	Halaman Tambah Data <i>Users</i>	84
3.6.7	Halaman Informasi Data Induk Karateka dan Peserta UKT	84
3.6.8	Halaman <i>Dumping</i> Data Induk dan Registrasi Peserta UKT	85
3.6.9	Halaman Sub Kriteria, Kriteria dan Kyu (Sabuk)	87
3.6.10	Halaman Periodesasi UKT	88
3.6.11	Halaman Data Ranting dan Dojo	88
3.6.12	Halaman Analisa Per-Periode.....	89
3.6.13	Halaman Data Pengujian Non Teknis	91
3.6.14	Halaman Data Pengujian Teknis.....	92
3.7	Perancangan Tabel	93
3.7.1	Tabel <i>Users</i>	93

3.7.2	Tabel Sabuk.....	94
3.7.3	Tabel Dojo.....	94
3.7.4	Tabel Ranting	95
3.7.5	Tabel Kriteria	95
3.7.6	Tabel Sub Kriteria/Kategori	96
3.7.7	Tabel Induk Karateka	96
3.7.8	Tabel Peserta UKT (Alternatif)	97
3.7.9	Tabel Periode.....	98
3.7.10	Tabel Penilaian.....	98
3.7.11	Tabel Skor Nilai Sub dari Kriteria Teknis	99
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	100
4.1	Implementasi Sistem	100
4.4.1	Implementasi Persiapan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	100
4.4.2	Implementasi Persiapan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	100
4.4.3	Pengujian Sistem (<i>Black-Box Testing</i>).....	101
4.2	Implementasi Basis Data	109
4.2.1	Tabel Users.....	109
4.2.2	Tabel Sabuk.....	109
4.2.3	Tabel Dojo.....	110
4.2.4	Tabel Ranting	110
4.2.5	Tabel Kriteria	111
4.2.6	Tabel Sub Kriteria	111
4.2.7	Tabel Induk Karateka	112
4.2.8	Tabel Peserta UKT (Altternatif)	112
4.2.9	Tabel Periodesasi UKT.....	113
4.2.10	Tabel Penilaian.....	113
4.2.11	Tabel Skor Sub	114
4.3	Implementasi Antarmuka	115
4.3.1	Implementasi Halaman <i>Login Users</i>	115
4.3.2	Implementasi Halaman Utama <i>Users Admin</i>	115
4.3.3	Implementasi Halaman Pemilihan Tambah <i>Users</i>	116
4.3.4	Implementasi Halaman Data Tingkatan UKT.....	118
4.3.5	Implementasi Halaman Data Ranting dan Dojo.....	118
4.3.6	Implementasi Halaman Kriteria dan Sub Kriteria.....	119
4.3.7	Implementasi Halaman Periodesasi UKT	120

4.3.8	Implementasi Halaman Data Induk dan Peserta UKT	121
4.3.9	Impelementasi Halaman Analisa Per-Periode.....	122
4.3.10	Implementasi Halaman Utama Penguj.....	123
4.3.11	Implementasi Halaman Data Peserta Kyu Terkait Penguj.....	124
4.3.12	Implementasi Halaman Penilaian Teknis.....	124
4.3.13	Implementasi Halaman Utama Pelatih.....	126
4.3.14	Implementasi Halaman Data Induk dan Peserta UKT	126
4.3.15	Implementasi Halaman Penilaian Non Teknis	129
4.4	Perbandingan Kinerja	131
4.4.1	Perbandingan Tingkat Akurasi	131
4.4.2	Perbandingan <i>Response Time</i>	136
4.4.3	Hasil Perbandingan Metode.....	137
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	138
5.1	Kesimpulan	138
5.2	Saran	139
DAFTAR PUSTAKA		140
LAMPIRAN.....		143

