

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
ABSTRAK.....	xi
<i>ABSTRACT</i>	<i>xii</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Kerangka Pemikiran	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 State of The Art	10
2.2 Aplikasi	12
2.3 Pemetaan	13
2.4 E-commerce	13
2.5 Rute Terbaik	15
2.6 Pengiriman barang	16
2.6 Algoritma Floyd Warshall	19
2.7 Metode Prototype	21
2.8 Perancangan UML (Unified Modeling Language)	24
2.8.1 Use Case Diagram.....	24
2.8.2 Activity Diagram.....	28
2.8.3 Sequence Diagram.....	29
2.8.4 Class Diagram.....	31
2.9 Android	32

2.10	Android studio	36
2.11	<i>Database</i>	37
2.12	<i>Webservice</i>	38
2.13	Pengertian CDM dan PDM	39
2.14	Pengujian Perangkat Lunak (<i>Black Box</i>)	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		42
3.1	Analisis Sistem	42
3.1.1	Analisis Masalah	42
3.1.2	Analisis Terhadap Sistem yang Berjalan	43
3.1.3	Analisis Perangkat Keras	43
3.1.4	Analisis Perangkat Lunak	44
3.1.5	Analisis Pengguna.....	44
3.2	Arsitektur Sistem	45
3.3	Analisis Algoritma	45
3.3.1	Flowchart Algoritma <i>Floyd Warshall</i>	46
3.3.2	Analisis Perhitungan Manual Algoritma <i>Floyd Warshall</i>	48
3.4	Analisis UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	58
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	58
A.	Identifikasi <i>Use Case</i>	58
B.	Identifikasi Aktor	59
C.	Skenario <i>Use Case</i>	59
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	63
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	62
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	63
3.5	Perancangan Database	65
3.6	Perancangan Antarmuka	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		68
4.1	Implementasi	68
4.1.1	Lingkungan Implementasi	68
4.1.2	Implmentasi <i>Database</i>	69
4.1.2.1	Implmentasi Tabel Pengirim	69
4.1.2.2	Implmentasi Tabel Tujuan.....	70

4.1.2.3 Implmentasi Tabel Migrasi.....	70
4.1.2.4 Implmentasi Tabel <i>Password Reset</i>	71
4.1.2.5 Implmentasi Tabel Users	71
4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	71
4.1.3.1 Implementasi Antarmuka Menu Utama User.....	71
4.1.3.2 Implementasi Antarmuka Halaman Utama aplikasi.....	72
4.2 Pengujian Sistem.....	75
4.2.1 Pengujian <i>Black box Testing</i>	75
4.2.2 Analisis Hasil	76
BAB V PENUTUP.....	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79



DAFTAR GAMBAR

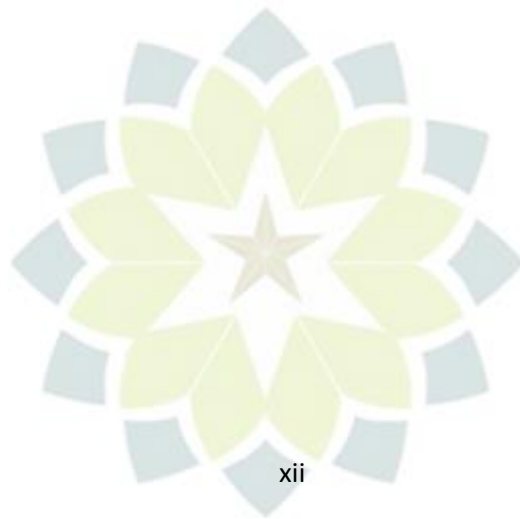
	Halaman
Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran	8
Gambar 2. 1 Model <i>Prototype</i> [8]	22
Gambar 2. 2 Arsitektur Android[14].....	35
Gambar 3. 1 Arsitektur Sistem.....	45
Gambar 3. 2 <i>Pseudocode</i> Algoritma <i>Floyd Warshall</i> [13].....	46
Gambar 3. 3 Flowchart Algoritma <i>Floyd Warshall</i>	47
Gambar 3. 4 Sebagian Lokasi Pengiriman barang dari <i>Google maps</i> di Bandung.....	49
Gambar 3. 5 Refrepresentasi Graf.....	49
Gambar 3. 6 <i>Use Case Diagram</i>	58
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Pengiriman.....	62
Gambar 3. 8 <i>Class Diagram</i>	63
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> pengiriman	64
Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Pencarian data pengiriman	64
Gambar 3. 11 <i>Conseptual Data Model</i>	65
Gambar 3. 12 <i>Physical Data Model</i>	65
Gambar 3. 13 Antarmuka Menu Utama.....	66
Gambar 3. 14 Antarmuka Antarmuka list alamat	66
Gambar 3. 15 Antarmuka Antarmuka histori alamat	67
Gambar 4. 1 SQL Membuat Tabel pengiriman.....	70
Gambar 4. 2 SQL Membuat Tabel Tujuans	70
Gambar 4. 3 SQL Membuat Tabel Migrations	70
Gambar 4. 4 SQL Membuat Tabel Password_Reset.....	71
Gambar 4. 5 SQL Membuat Tabel Users.....	71
Gambar 4. 6 Menu Utama.....	72
Gambar 4. 7 Lokasi Tiap list pengiriman.....	72
Gambar 4. 7 Lokasi Tampilan di maps pengiriman	73

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 <i>State of The Art</i>	10
Tabel 2. 2 <i>State of The Art</i> (Lanjutan).....	11
Tabel 2. 3 Simbol-simbol Diagram <i>Use Case</i> [8].....	25
Tabel 2. 4 Simbol-simbol Diagram <i>Use Case</i> [8](Lanjutan).....	26
Tabel 2. 5 Simbol-simbol Diagram <i>Use Case</i> [8](Lanjutan).....	27
Tabel 2. 6 Simbol-simbol Diagram Aktivitas[8].....	28
Tabel 2. 7 Simbol-simbol Diagram <i>Sekuen</i> [8].....	29
Tabel 2. 8 Simbol-simbol Diagram <i>Sekuen</i> [8](Lanjutan).....	30
Tabel 2. 9 Simbol-simbol Diagram Kelas[8].....	31
Tabel 2. 10 Simbol-simbol CDM.....	39
Tabel 2. 11 Simbol-simbol PDM.....	40
Tabel 3. 1 Spesifikasi Syarat Pengguna.....	44
Tabel 3. 2 Inisialisasi Matriks $W(0)$	50
Tabel 3. 3 Inisialisasi Matriks $W(0)$ (Lanjutan).....	50
Tabel 3. 4 Matriks $W(1)$	52
Tabel 3. 5 Matriks $W(2)$	54
Tabel 3. 6 Matriks $W(3)$	56
Tabel 3. 7 Matriks $W(4)$	8
Tabel 3. 8 Matriks $W(5)$	57
Tabel 3. 9 Matriks $W(6)$	52
Tabel 3. 10 Deskripsi <i>Use Case</i>	59
Tabel 3. 11 Deskripsi Aktor.....	59
Tabel 3. 12 Skenario <i>Use Case</i> Pengiriman.....	59
Tabel 3. 13 Skenario <i>Use Case</i> Lihat Pengiriman.....	60
Tabel 3. 14 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Pengirimant.....	60
Tabel 3. 15 Skenario <i>Use Case</i> Cari Pengiriman.....	61
Tabel 3. 16 Skenario <i>Use Case</i> konfirmasi pengiriman.....	61
Tabel 3. 17 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Pengiriman.....	61
Tabel 3. 18 Keterangan <i>Class Diagram</i>	63

Tabel 4. 1 Pengujian Terhadap Halaman Admin	75
Tabel 4. 2 Pengujian Terhadap Halaman Admin (lanjutan)	76
Tabel 4. 3 Pengujian <i>User</i> Pengguna	76
Tabel 4. 3 Hasil Perbandingan Jarak Terdekat	77





uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG