

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Hasil Penelitian	10
E. Kerangka Pemikiran.....	11
F. Hipotesis.....	14
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	17
A. Kemampuan Spasial Matematis	17
B. <i>Self Confidence</i>	21
C. Permainan Roda Putar.....	24
D. Aplikasi <i>Winggeom</i>	27
E. Langkah-langkah Pelaksanaan Permainan Roda Putar Berbantuan Aplikasi <i>Winggeom</i>	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	37
B. Jenis dan Sumber Data	38
C. Teknik Pengumpulan Data	39
D. Teknik Analisis Data.....	39
E. Tempat dan Waktu Penelitian	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	57
A. Deskripsi Data.....	57

	Halaman
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	66
C. Temuan dan Pembahasan.....	78
BAB V PENUTUP.....	81
A. Simpulan	81
B. Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN.....	86

