

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	9
1.7 Jadwal Kegiatan	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Multimedia	11
2.1.1 Pengertian Multimedia	11
2.1.2 Tujuan Multimedia	12
2.1.3 Multimedia Pembelajaran.....	12
2.1.3.1 Manfaat multimedia pembelajaran	13
2.1.3.2 Peranan multimedia pembelajaran	16
2.1.4 Objek multimedia	18
2.1.5 Media Interaktif	20
2.1.5.1 Model multimedia interaktif	26
2.1.6 Metode pengembangan Multimedia	30
2.1.7 Struktur Navigasi Multimedia Interaktif	34
2.2 Flowchart	35
2.3 Pengujian blackbox	38
2.4 Perangkat lunak pendukung	39

2.4.1	Adobe Director 11	39
2.4.2	Adobe Photoshop	43
2.4.3	Corel Draw X4	44
2.4.4	Swishmax	44
2.5	Perangkat keras produksi multimedia interaktif	47
2.6	Zakat.....	48
2.6.1	Pengertian dan makna Zakat	48
2.6.2	Hukum Zakat	48
2.6.3	Hikmah, tujuan, dan manfaat Zakat	48
2.6.4	Syarat sah dan wajib Zakat.....	50
2.6.5	Orang yang berhak menerima zakat	50
2.6.6	Macam-macam Zakat	51
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	69
3.1	Konsep	69
3.2	Desain (perancangan).....	70
3.2.1	<i>Flowchart</i>	71
3.2.2	Struktur Navigasi	78
3.2.3	<i>Storyboard</i>	79
3.2.4	Perancangan antarmuka	84
3.3	Pengumpulan Materi	99
3.4	Perangkat yang digunakan	100
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	101
4.1	Implementasi	101
4.2	Tahapan implementasi	101
4.2.1	Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	101
4.2.2	Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	102
4.2.3	Implementasi Antar Muka	102
4.3	Pengujian Sistem	123
4.3.1	Pengujian <i>blackbox</i>	123
4.4	Tahap Distribusi	135

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	136
5.1 Kesimpulan	136
5.2 Saran	136



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG