

ABSTRAK

ULFAH FAUZIAH SUKMAWATI : Pembuatan Multimedia Interaktif Materi Pencemaran Tanah Berorientasi Literasi Sains

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk bahan ajar berupa multimedia interaktif pada materi pencemaran tanah berorientasi literasi sains. Penelitian ini menggunakan metode *Design Based Research* yang terdiri dari tiga tahap, yaitu: 1) analisis materi, dan peta konsep; 2) pembuatan *flowchart* dan *storyboard*; 3) pembuatan produk dan pengujian produk berupa uji validasi dan uji coba terbatas. Bahan ajar yang dihasilkan berupa multimedia interaktif berorientasi literasi sains meliputi aspek konten ilmiah, konteks ilmiah, proses ilmiah, serta sikap ilmiah yang ditampilkan dalam bentuk audio, teks, gambar, animasi, dan video. Multimedia interaktif ini divalidasi oleh tiga pakar ahli yaitu ahli materi, ahli media, dan ahli media informatika pada aspek penyajian materi, stuktur kebahasaan, tampilan media, dan rekayasa perangkat lunak. Uji validasi dilakukan dengan mengisi angket validasi, untuk menentukan kualitas multimedia produk yang dihasilkan. Secara umum hasil rata-rata uji validasi dalam bentuk r_{hitung} yaitu antara 0,79 - 0,88, sehingga multimedia interaktif dinyatakan valid. Hasil uji coba terbatas menunjukkan hasil kelayakan sebesar 94% - 98% responden setuju pada tampilan dan isi pada multimedia interaktif. Hasil ini menunjukkan bahwa multimedia interaktif yang telah dibuat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci: literasi sains, media pembelajaran, multimedia interaktif, pencemaran tanah