

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

MOTTO

RIWAYAT HIDUP

ABSTRAK.....i

KATA PENGANTAR.....ii

DAFTAR ISI.....v

BAB I PENDAHULUAN.....1

A. Latar Belakang Masalah.....1

B. Rumusan Masalah.....7

C. Tujuan Penelitian.....7

D. Kegunaan Penelitian.....8

E. Kerangka Penelitian.....9

F. Metode Penelitian.....16

BAB II TINJAUAN UMUM TERHADAP PERJANJIAN JUAL BELI DAN  
TRANSAKSI ELEKTRONIK .....19

A. Perjanjian pada Umumnya.....19

1. Pengertian Perjanjian.....19

2. Syarat Sah Perjanjian.....21

3. Isi dalam Perjanji.....23

4. Asas-asas dalam Perjanjian.....25

5. Keadaan Memaksa.....27

6. Risiko.....	28
7. Wanprestasi.....	31
8. Ganti rugi dalam Ingkar Janji.....	32
B. Perjanjian Jual Beli.....	35
1. Pengertian Jual Beli.....	35
2. Para Pihak dalam Jual Beli.....	36
3. Objek Jual Beli.....	37
4. Terjadinya Jual Beli.....	37
C. Perjanjian Jual Beli secara Elektronik Berdasarkan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.....	38
1. Pengertian Jual Beli secara Elektronik.....	38
2. Para Pihak dalam Jual Beli secara Elektronik.....	40
3. Hak dan Kewajiban Konsumen.....	41
4. Hak dan Kewajiban Pelaku Usaha.....	42
5. Ganti Rugi yang Diberikan Penjual/Pelaku Usaha/merchant kepada Pembeli/Konsumen.....	44
<b>BAB III JUAL BELI ITEM DALAM GAME ONLINE ROHAN OLEH ANAK MELALUI MEDIA INTERNET.....</b>	<b>46</b>
A. Pelaksanaan Jual Beli Item dalam Game Online Rohan melalui Media Internet.....	46
B. Keabsahan Jual Beli Item dalam Game Online Rohan melalui Media Internet yang Dilakukan oleh Anak yang Belum Dewasa menurut KUH Perdata dan UU ITE.....	52
C. Perlindungan Hukum Bagi Para Pihak dalam Perjanjian Jual Beli Item Game Online Rohan yang Dilakukan oleh Anak yang Belum Dewasa Melalui Media Internet.....	60
<b>BAB IV SIMPULAN.....</b>	<b>66</b>

**DAFTAR PUSTAKA.....68**

**LAMPIRAN**

