

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR SIMBOL	ix
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	7
1.8 Jadwal penelitian	8
BAB II Landasan Teori	9
2.1 Multimedia	9
2.1.1 Definisi Multimedia	9
2.1.2 Objek Multimedia	13
2.1.3 Model Multimedia Interaktif	19

2.1.4 Struktur Navigasi Multimedia Interaktif	24
2.1.5 Penggunaan Multimedia Dalam Pembelajaran	25
2.2 Metode Pengembangan Multimedia	29
2.2.1 Metodologi Pengembangan Sistem Multimedia	30
2.3 Perangkat Lunak Pendukung	34
2.3.1 Adobe Flash CS 5	34
2.3.2 XML (<i>Extended Markup Language</i>).....	35
2.4 Nabi dan Rasul	36
BAB III Konsep dan Perancangan	39
3.1 Konsep	39
3.1.1 Deskripsi Konsep	39
3.1.2 Karakteristik Objek yang dirancang	41
3.1.3 Spesifikasi Perangkat Lunak Pendukung	42
3.2 Perancangan	43
4.2.1 Perancangan Struktur Navigasi	43
4.2.2 Flowcart	44
4.2.3 <i>Storyboard</i> Aplikasi Pengenalan 25 Nabi.....	47
4.2.3 Pendefinisian Fungsi Menu Aplikasi.....	48
4.2.4 Perancangan Tampilan Aplikasi	67
4.3 <i>Material Collecting</i>	82
BAB IV Implementasi dan Pengujian	91

4.1 Implementasi	91
4.1.1 Perangkat Yang Digunakan	91
4.2 <i>Assembly</i>	92
4.2 <i>Testing</i>	104
BAB V Penutup	112
5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran	112

