

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
1.6. Kerangka Pemikiran	5
1.7. Metodologi Penelitian.....	6
1.7.1. Teknik Pengumpulan Data	6
1.7.2. Metodologi Penelitian.....	7
1.8. Sistematika Penulisan	8
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Tinjaua Pustaka	10
2.2. Landasan Teori	13
2.2.1. Pemandu Wisata	13
2.2.2. Definisi Sistem	14
2.2.3. Android.....	16
2.2.4. Global Position System	19
2.2.5. Haversine Formula	21
2.2.6. Jaro Winkler	22
BAB III	26
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	26

3.1.	Analisis Masalah.....	26
3.2.	Analisis Sistem.....	27
3.2.1.	Tujuan Analisis Sistem.....	27
3.2.2.	Arsitektur Sistem.....	28
3.3.	Spesifikasi Kebutuhan	30
3.3.1.	Kebutuhan Fungsional	30
3.3.2.	Kebutuhan Non-fungsional	32
3.3.3.	Kebutuhan Software dan Hardware	33
3.4.	Analisis Metode Jaro Winkler	34
3.5.	Analisis Metode Haversine.....	35
3.6.	Perancangan System.....	38
3.6.1.	Rancangan Fungsional	38
3.7.	Perancangan Database	52
3.8.	Pemodelan Antarmuka	53
3.7.1.	Perancangan Antarmuka Halaman Login.....	54
3.7.2.	Perancangan antarmuka halaman Menu.....	55
3.7.3.	Perancangan antarmuka halaman pilih bahasa.....	56
3.7.4.	Perancangan antarmuka halaman pilih destinasi	57
3.7.5.	Perancangan antarmuka halaman hasil pencarian.....	58
3.7.6.	Perancangan antarmuka halaman Menu destinasi	59
3.7.7.	Perancangan antarmuka halaman Menu pemandu	60
3.7.8.	Perancangan antarmuka halaman berita.....	61
BAB IV	62
IMPLEMENTASI SISTEM	62
4.1.	Implementasi Sistem.....	62
4.1.1.	Persiapan Sistem	62
4.1.2.	Pengujian Sistem	63
4.1.3.	Pengoperasian Sistem	65
4.2.	Implementasi Pemograman dan Antarmuka.....	66
4.2.1.	Implementasi Metode Haversine.....	66
4.2.2.	Implementasi Metode Jaro Winkler	66
4.2.3.	Implementasi Database	67
BAB V	76

PENUTUP.....	76
DAFTAR PUSTAKA	77

