

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Kerangka Pemikiran	5
1.7 Metodologi Penelitian	6
1.7.1 Teknik Pengumpulan Data.....	6
1.7.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Tinjauan Pustaka	11
2.1.1 <i>The State of The Art</i>	11
2.2 Jaminan Sosial/Kesejahteraan Sosial	14
2.3 Asistensi Sosial Lanjut Usia Telantar (ASLUT).....	15
2.3.1 Konsep Lanjut Usia Telantar	17
2.3.2 Perubahan yang Terjadi Pada Lansia.....	18

2.4	Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.4.1	Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan.....	19
2.4.2	Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	20
2.5	Pembobotan.....	21
2.6	Metode <i>Weighted Product</i> (WP).....	22
2.7	Pengembangan Perangkat Lunak RUP (<i>Rational Undefined Process</i>)....	24
2.8	<i>Unified Modelling Language</i> (UML)	26
2.8.1	<i>Use Case Diagram</i>	26
2.8.2	<i>Activity Diagram</i>	28
2.8.3	<i>Class Diagram</i>	30
2.8.4	<i>Sequence Diagram</i>	32
2.9	Bahasa Pemrograman.....	33
2.9.1	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	34
2.9.2	<i>Structured Query Language</i> (SQL).....	34
2.9.3	Basis Data	35
2.10	Pengujian Perangkat Lunak.....	36
2.10.1	Pengujian <i>Black Box</i>	36
2.11	<i>Tools</i> Pendukung.....	37
2.11.1	<i>CodeIgniter</i>	37
2.11.2	<i>XAMPP</i>	39
2.11.3	<i>MySQL</i>	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		41
3.1	<i>Inception</i> (Permulaan).....	41
3.1.1	<i>Business Modelling Workflow</i>	41
3.1.1.1	Identifikasi Masalah.....	41
3.1.1.2	Identifikasi Sistem yang Berjalan.....	42

3.1.2	<i>Requirements</i>	44
3.2	<i>Elaboration (Perluasan/Perencanaan)</i>	45
3.2.1	<i>Analysis and Design Workflow</i>	45
3.2.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional	45
3.2.1.2	Analisis Kebutuhan Perangkat.....	48
3.2.1.3	Analisis Data dan Perhitungan.....	49
3.2.2	<i>Design Model UML</i>	57
3.2.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	57
3.2.2.2	Skenario <i>Use Case</i>	58
3.2.2.3	<i>Activity Diagram</i>	64
3.2.2.4	<i>Class Diagram</i>	69
3.2.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	71
3.2.3	<i>Design Database</i>	75
3.2.4	<i>Design Interface</i>	79
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	86
4.1	Implementasi	86
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	86
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	86
4.2	Implementasi <i>Database</i>	87
4.3	Implementasi Antarmuka	89
4.4	Pengujian Perangkat Lunak.....	95
4.5	Pengujian Data	97
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	99
5.1	Kesimpulan.....	99
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA	100



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG