

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

HALAMAN PERSEMBAHAN

HALAMAN MOTTO

KATA PENGANTAR

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

DAFTAR ISI..... iii

DAFTAR GAMBAR..... vii

DAFTAR TABEL viii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Perumusan Masalah 3

1.3 Tujuan Penelitian 3

1.4 Manfaat Penelitian 3

1.5 Batasan Masalah 4

1.6 Kerangka Pemikiran..... 4

1.7 Metodologi Penelitian 6

 1.7.1 Tahap pengumpulan Data..... 6

 1.7.2 Tahap Pengembangan..... 7

1.8 Sistematika penulisan..... 9

BAB II STUDI PUSTAKA 11

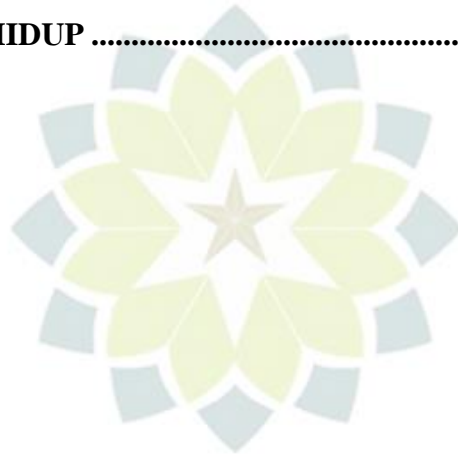
2.1 *State Of The Art* 11

2.2 Landasan Teori..... 16

2.2.1	Hadis	16
2.2.2	Kitab Bulughul Maram.....	17
2.2.3	<i>Autocorrect</i>	18
2.2.3.1	<i>Jaro Winkler Distance</i>	19
2.2.3.2	<i>Levenshtein Distance</i>	21
2.2.4	<i>Text Mining</i>	22
2.2.5	<i>Text Pre-processing</i>	23
2.2.6	<i>Stemming</i> dengan Algoritma Nazief dan Adriani	24
2.2.7	<i>Information Retrieval</i>	25
2.2.8	Metode <i>Best Match 25 (BM25)</i>	26
2.2.9	Model Prototipe.....	28
2.2.10	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	30
2.2.11	<i>Tools</i>	37
2.2.11.1	PHP	37
2.2.11.2	<i>Codeigniter</i>	38
2.2.11.3	<i>Bootstrap</i>	38
2.2.11.4	<i>Database</i>	39
2.2.12	Pengujian.....	41
2.2.12.1	<i>Black-Box Testing</i> (Pengujian Kotak Hitam).....	42
2.2.12.2	Kompleksitas Algoritma	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		45
3.1	Analisis Masalah.....	45
3.2	Data dan Algoritma.....	46
3.3	Analisis Pemecahan Masalah.....	56

3.3.1	Arsitektur Sistem.....	60
3.3.2	Arsitektur Aplikasi	61
3.3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	62
3.3.4	Analisis Kebutuhan Kebutuhan Perangkat Keras	63
3.3.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	64
3.4	Perancangan Sistem	65
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	65
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	68
3.4.3	<i>Class Diagram</i>	68
3.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	69
3.4.5	<i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	73
3.4.6	<i>Physical Data Model</i>	74
3.4.7	Perancangan Antarmuka.....	76
3.5	<i>Pseudo Code</i>	78
3.5.2	Algoritma <i>Jaro Winkler</i>	78
3.5.3	Algoritma <i>Levenstein Distance</i>	79
3.5.1	Algoritma <i>BM25</i>	79
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		82
4.1	Implementasi.....	82
4.1.1	Implementasi Perangkat Pendukung	82
4.1.2	Implementasi Basis Data.....	83
4.1.3	Implementasi <i>User Interface</i>	85
4.2	Pengujian Sistem.....	93
4.2.1	Pengujian Kotak Hitam (<i>Blackbox Testing</i>).....	94

4.2.2 Pengujian Algoritma	96
4.2.3 Pengujian Kompleksitas	103
BAB V PENUTUP.....	105
2.1 Kesimpulan	105
5.2 Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN.....	111
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	121



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG