

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Hasil Penelitian .....	6
E. Kerangka Pemikiran .....	7
F. Hasil Penelitian Terdahulu .....	9
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b> .....	11
A. Penelitian dan Pengembangan .....	11
1. Pengertian Penelitian dan Pengembangan .....	11
2. Tahapan Penelitian dan Pengembangan .....	11
B. Lembar Kerja Siswa .....	16
C. <i>Augmented Reality</i> .....	19
1. Pengertian <i>Augmented Reality</i> .....	19
2. Jenis <i>Augmented Reality</i> .....	19
3. Komponen <i>Augmented Reality</i> .....	22
4. Kelebihan dan Kekurangan <i>Augmented Reality</i> .....	23
D. Tinjauan Kurikulum pada Materi Virus .....	24
1. Struktur Virus .....	25
2. Reproduksi Virus .....	30
3. Peranan Virus .....	35
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	38

A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	38
1. Pendekatan Penelitian .....	38
2. Metode Penelitian .....	38
B. Jenis dan Sumber Data .....	42
1. Jenis Data .....	42
2. Sumber Data .....	42
C. Teknik Pengumpulan Data .....	43
1. Lembar Wawancara Tidak Terstruktur .....	44
2. Lembar Angket Validasi Ahli .....	45
3. Lembar Angket Uji Keterbacaan Siswa .....	46
D. Teknik Analisis Data .....	47
1. Lembar Wawancara Tidak Terstruktur .....	47
2. Lembar Angket Validasi Ahli .....	47
3. Lembar Angket Uji Keterbacaan Siswa .....	48
E. Tempat dan Waktu Penelitian .....	49
1. Tempat Penelitian .....	49
2. Waktu Penelitian .....	49
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>51</b>
A. Deskripsi Hasil Penelitian .....	51
1. Hasil Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) pada Materi Virus .....	52
2. Hasil Kelayakan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) pada Materi Virus .....	68
B. Pembahasan Hasil Penelitian .....	69
1. Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) pada Materi Virus .....	69
2. Kelayakan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) pada materi virus .....	90
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>92</b>

A. Simpulan .....	92
B. Saran .....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>94</b>

