

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metodologi Pengembangan	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II STUDI PUSTAKA	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Kerangka Pemikiran	16
2.3 Landasan Teori	17
2.3.1 Android	17
2.3.2 Algoritma <i>Floyd-Warshall</i>	17
2.3.3 Google Maps API (<i>Application Programming Interface</i>)	20
2.3.4 <i>Google Maps</i>	20

2.3.5	<i>Global Positioning System (GPS)</i>	20
2.3.6	<i>Location Based Service (LBS)</i>	21
2.3.7	<i>Perl Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	22
2.3.8	<i>Kotlin</i>	22
2.4	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	23
2.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	23
2.4.2	<i>Activity Diagram</i>	25
2.4.3	<i>Class Diagram</i>	26
2.4.4	<i>Sequence Diagram</i>	27
2.5	<i>Conceptual Data Modeling (CDM)</i>	29
2.6	<i>Physical Data Modeling (PDM)</i>	29
2.7	<i>Pengujian Black-Box</i>	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		32
3.1	<i>Analisis Kebutuhan</i>	32
3.1.1	<i>Pemodelan Bisnis</i>	32
3.1.2	<i>Pemodelan Kebutuhan Sistem</i>	33
3.1.3	<i>Analisis Perhitungan Manual Algoritma Floyd-Warshall</i>	34
3.1.4	<i>Pseudocode Floyd-Warshall</i>	40
3.2	<i>Analisis Perancangan</i>	40
3.2.1	<i>Perancangan Sistem</i>	41
3.2.2	<i>Perancangan Database</i>	52
3.2.3	<i>Struktur Tabel</i>	53
3.2.4	<i>Perancangan Antarmuka</i>	55
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		63
4.1	<i>Implementasi</i>	63
4.1.1	<i>Implementasi Perangkat Keras</i>	63

4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	64
4.2	Implementasi Algoritma <i>Floyd-Warshall</i>	64
4.3	Implementasi <i>Database</i>	65
4.3.1	Implementasi Tabel User	65
4.3.2	Implementasi Tabel Data Kedai.....	66
4.3.3	Implementasi Tabel Review dan Rattng Kedai.....	66
4.4	Implementasi Antarmuka.....	66
4.4.1	Implementasi <i>Login</i> Admin atau <i>Staff</i>	67
4.4.2	Implementasi <i>Dashboard</i> Admin	67
4.4.3	Implementasi Data User dan Edit Data User	68
4.4.4	Implementasi Data Kedai Kopi.....	69
4.4.5	Implementasi Mengelola Halaman <i>Review</i> dan <i>Rattng</i>	70
4.4.6	Implementasi Halaman Home Android	70
4.4.7	Implementasi Halaman Detail Kedai Kopi	71
4.4.8	Implementasi Halaman Rute Maps.....	72
4.4.9	Implementasi <i>Login User</i>	73
4.4.10	Implementasi <i>Register User</i>	74
4.4.11	Implementasi Halaman <i>Rattng</i> dan <i>Review</i>	75
4.5	Pengujian Aplikasi.....	76
4.6	Pengujian Algoritma <i>Floyd-Warshall</i>	79
BAB V PENUTUP		81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81
Daftar Pustaka		83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Prototype</i> [6]	6
Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran	16
Gambar 3.1 Pemodelan Bisnis	33
Gambar 3.2 <i>flowchart</i> Algoritma <i>Floyd-Warshall</i>	34
Gambar 3.3 Jarak lokasi pengguna dengan Kedai Kopi	35
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i>	42
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	45
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data User	46
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>Review & Rattng</i>	47
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kedai Kopi	48
Gambar 3.9 <i>Class Diagram</i>	49
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin	50
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> admin mengelola data	50
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> User melakukan Login	51
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> User melakukan <i>review</i> dan <i>rattng</i>	51
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> User melakukan pencarian rute	52
Gambar 3.15 <i>Conceptual Data Modeling</i>	53
Gambar 3.16 <i>Physical Data Modeling</i>	53
Gambar 3.17 <i>Mockup</i> Login Admin	56
Gambar 3.18 <i>Mockup</i> Dashboard Admin	57
Gambar 3.19 <i>Mockup</i> Input Data Kedai Kopi	57
Gambar 3.20 <i>Mockup</i> Home Android	58
Gambar 3.21 <i>Mockup</i> Detail Kedai Kopi	59
Gambar 3.22 <i>Mockup</i> Informasi Menu	60
Gambar 3.23 <i>Mockup</i> Urutan <i>Rattng</i> Kedai	61
Gambar 3.24 <i>Mockup</i> Pencarian Kedai Kopi	62
Gambar 4.1 Implementasi <i>Coding Floyd-Warshall</i>	65
Gambar 4.2 Tabel User	65
Gambar 4.3 Tabel Data Kedai	66
Gambar 4.4 Tabel <i>Review</i> dan <i>Rattng</i> Kedai	66
Gambar 4.5 Implementasi Login Admin	67

Gambar 4.6 Implementasi Dashboard admin.....	68
Gambar 4.7 Implementasi Data User.....	68
Gambar 4.8 Implementasi Edit Data User	69
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Data Kedai Kopi	69
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Edit Data Kedai.....	70
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Review dan Ratting.....	70
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Awal Android	71
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Detail Kedai Kopi	72
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Rute Menuju Kedai Kopi	73
Gambar 4.15 Implementasi Halaman <i>Login User</i>	74
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Register User	75
Gambar 4.17 Implementasi Halaman Review dan Ratting User.....	76



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>State Of The Art</i>	9
Tabel 2.2 Simbol Komponen <i>Usecase Diagram</i>	24
Tabel 2.3 Simbol Komponen <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	27
Tabel 2.5 Simbol Komponen <i>Sequence Diagram</i>	28
Tabel 2.6 Simbol Komponen CDM.....	29
Tabel 2.7 Simbol Komponen PDM	30
Tabel 4.1 Pengujian Aplikasi Login	76
Tabel 4.2 Pengujian Mengisi Data kedai	78
Tabel 4.3 Pengujian Algoritma Floyd-Warshall	79

