

DAFTAR ISI

ABSTRAK	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
RIWAYAT HIDUP	
MOTO DAN PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	8
E. Kerangka Berfikir.....	8
F. Langkah-langkah Penelitian.....	10
BAB II TINJAUAN TEORITIS TENTANG STRATEGI	
 BIMBINGAN UNTUK MENGEMBANGKAN	
 KREATIVITAS ANAK USIA DINI MELALUI ALAT	
 PERMAINAN EDUKATIF.....	15
A. Strategi Bimbingan.....	15
1. Pengertian Bimbingan.....	15
2. Tujuan dan Fungsi Bimbingan.....	16
3. Strategi Bimbingan Kepada Anak Usia Dini	19
B. Kreativitas	24
1. Pengertian Kreativitas	24
2. Karakteristik Kreativitas	25
3. Pembentukan Kreativitas	28
4. Cara Mengembangkan Kreativitas	30

5. Faktor Pendukung dan Penghambat Kreativitas	31
C. Anak Usia Dini.....	35
1. Pengertian Anak Usia Dini	35
2. Karakteristik Anak Usia Dini	36
3. Prinsip Perkembangan Anak Usia Dini	38
4. Aspek Perkembangan Anak Usia Dini	40
5. Hakikat Perkembangan Anak Usia Dini.....	43
D. Alat Permainan Edukatif (APE)	47
1. Pengertian Alat Permainan Edukatif (APE).....	47
2. Ciri-ciri Alat Permainan Edukatif (APE).....	47
3. Macam-Macam Alat Permainan Edukatif (APE)	49
4. Manfaat dan Fungsi Alat Permainan Edukatif (APE) Untuk Anak Usia Dini.....	51
BAB III TINJAUAN EMPIRIS TENTANG STRATEGI BIMBINGAN UNTUK MENGEMBANGKAN KREATIVITAS ANAK USIA DINI MELALUI ALAT PERMAINAN EDUKATIF.....	53
A. Gambaran umum Taman Kanak-kanak Bunda Asuh Nanda ..	53
1. Letak geografis Taman Kanak-kanak Bunda Asuh Nanda	53
2. Sejarah berdirinya Taman Kanak-kanak Bunda Asuh Nanda.....	53
3. Visi dan misi Taman Kanak-kanak Bunda Asuh Nanda....	54
4. Fasilitas Taman Kanak-kanak Bunda Asuh Nanda	55
B. Hasil penelitian.....	56
1. Program Bimbingan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif	56
2. Metode Bimbingan yang Digunakan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif	61
3. Langkah-Langkah Bimbingan yang Digunakan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif	69

4. Hasil dari Bimbingan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif	73
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	76
1. Program Bimbingan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif	76
2. Metode Bimbingan yang Digunakan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif	77
3. Langkah-Langkah Bimbingan yang Digunakan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif	79
4. Hasil dari Bimbingan untuk Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif.....	80
BAB IV PENUTUP	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA.....	87
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Program untuk Anak Usia 2-3 tahun.....	57
Tabel 3.2	Program untuk Anak Usia 3-5 tahun.....	59

