

# **IMPLEMENTASI ALGORITMA A\*( A STAR) UNTUK NPC LAWAN DALAM CAR RACING GAME**

## **TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik  
pada jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung

Oleh

Aceng Adam Musadad

1147050174



**BANDUNG**

**2020/1441H**