

ABSTRAK

Yudi Wardiansyah, “Pengembangan Media *Pop Up Book* Berbasis Kontekstual dan Media *PowerPoint Add-Ins ISpring* Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa” (Penelitian Dan Pengembangan pada Kelas VIII di SMP Negeri 1 Limbangan)

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh penerapan media pembelajaran yang belum maksimal dan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa yang masih perlu ditingkatkan serta pesatnya teknologi dan berbagai macam media pembelajaran. Pembelajaran menggunakan media *Pop Up Book* berbasis kontekstual dan media *PowerPoint Add-Ins ISpring* menjadi salah satu alternatif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui: (a) kelayakan media pembelajaran *Pop Up Book* berbasis kontekstual dan media *PowerPoint Add-Ins ISpring*; (b) perbedaan peningkatan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa; (c) perbedaan pencapaian kemampuan berpikir kreatif matematis siswa; (d) sikap siswa setelah menggunakan media *Pop Up Book* berbasis kontekstual dan media *PowerPoint Add-Ins ISpring*. Penelitian ini dilakukan di SMP Negeri 1 Limbangan kelas VIII J, VIII D dan VIII B menggunakan metode kuasi eksperimen. Hasil penelitian sebagai berikut: (a) media *Pop Up Book* berbasis kontekstual dan media *PowerPoint Add-Ins ISpring* layak digunakan di SMP Negeri 1 Limbangan; (b) Terdapat perbedaan peningkatan kemampuan berpikir kreatif matematis; (c) Hasil analisis data *posttest* menggunakan uji ANOVA satu jalur terdapat perbedaan pencapaian kemampuan berpikir kreatif matematis siswa antara yang menggunakan media *Pop Up Book* berbasis kontekstual, media *PowerPoint Add-Ins ISpring* dan konvensional; (d) sikap siswa setelah menggunakan *Pop Up Book* berbasis kontekstual dan media *PowerPoint Add-Ins ISpring* menunjukkan respon siswa yang positif. Dengan demikian, media *Pop Up Book* berbasis kontekstual dan media *PowerPoint Add-Ins ISpring* efektif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis siswa.

Kata kunci : *Pop Up Book*, Kontekstual, *PowerPoint*, *Android*, Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis.