

## ABSTRAK

**Anisa Nurhayati “Upaya Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan *Self Directed Learning* Melalui Penerapan Strategi *Reconnecting* Berbasis Aplikasi *Wingeom*”(Penelitian Kuasi Eksperimen)**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pentingnya matematika dalam kehidupan serta masih rendahnya kemampuan pemecahan masalah matematis dan *Self Directed Learning* siswa. Pembelajaran menggunakan strategi *Reconnecting* berbasis aplikasi *Wingeom* menjadi salah satu alternatif dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis dan *Self Directed Learning* siswa. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui: (1) peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa; (2) pencapaian kemampuan pemecahan masalah matematis siswa; (3) *Self Directed Learning* siswa terhadap pembelajaran matematika dengan diterapkannya strategi *Reconnecting* berbasis aplikasi *Wingeom*; (4) hubungan antara *Self Directed Learning* dengan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa. Penelitian ini dilakukan di SMP Negeri 2 Cilenyi kelas VIII-A dan VIII-C menggunakan metode kuasi eksperimen. Hasil penelitian sebagai berikut: (a) rata-rata nilai *n-gain* menunjukkan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa kelas strategi *Reconnecting* berbasis aplikasi *Wingeom* lebih baik yaitu 0,63 daripada siswa pada kelas dengan pembelajaran konvensional yaitu 0,45; (b) pencapaian berdasarkan kategori PAM dilihat dari rata-rata skor *posttest* pada kelas strategi *Reconnecting* berbasis aplikasi *Wingeom* dengan PAM kategori tinggi sebesar 18,33, kategori sedang sebesar 15,83, dan kategori rendah sebesar 15,4 lebih baik dari rata-rata *posttest* kelas konvensional PAM kategori tinggi sebesar 17,6, kategori sedang sebesar 12,75, dan kategori rendah sebesar 9,6; (c) *Self Directed Learning* siswa dalam pembelajaran matematika dengan menggunakan strategi *Reconnecting* berbasis aplikasi *Wingeom* sebagian besar siswa memberikan respon positif; (d) tidak terdapat hubungan yang signifikan antara *Self Directed Learning* dengan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa

Kata kunci: Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis, Strategi *Reconnecting*, Aplikasi *Wingeom*, *Self Directed Learning*.