

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK..	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Hasil Penelitian	10
E. Kerangka Pemikiran.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pembelajaran Matematika.....	16
B. Pendekatan <i>Model Eliciting Activities (MEAs)</i>	19
1. Pembelajaran Pendekatan <i>Model Eliciting Activities (MEAs)</i>	19
2. Tahapan Pembelajaran <i>Model Eliciting Activities (MEAs)</i>	23
C. Pembelajaran Konvensional.....	27
1. Langkah-langkah pembelajaran Konvensional	28
D. Media Pembelajaran.....	31
E. Sparkol Videoscribe	34
F. Kemampuan Pemahaman Matematis.....	35
G. Self Regulated Learning.....	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Pendekatan Dan Metode Penelitian	39
B. Jenis dan Sumber Data	41
C. Instrumen Penelitian.....	41
D. Teknik Pengumpulan Data.....	52
E. Teknik Analisis Data.....	53
F. Tempat dan Waktu Penelitian	68
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskriptif Data	70
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	80
C. Pembahasan Hasil Penelitian	96
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	99
B. Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA	102





uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG