

DAFTAR ISI

	Hlm.
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
RIWAYAT HIDUP	
ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
BAB II STUDI PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 <i>State of the art</i>	8
2.1.2 Kerangka Pemikiran.....	11
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Graf	11
2.2.2 Optimasi	13
2.2.3 Rute Terpendek	15
2.2.4 Metode Heuristik	16
2.2.5 Algoritma	18
2.2.6 Algoritma Greedy	21
2.2.7 Pariwisata	23
2.2.8 Wisatawan.....	26
2.2.9 Perancangan Terstruktur	30
2.2.10 Tools dan Pengujian.....	34

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	37
3.1 Analisis Masalah	37
3.2 Data Deskriptif	38
3.3 Pengolahan Data.....	39
3.4 Arsitektur Sistem.....	40
3.5 Analisis Kebutuhan	41
3.5.1 <i>Hardware</i>	41
3.5.2 <i>Software</i>	41
3.6 Analisis Algoritma	41
3.6.1 Analisis Pembuatan Rute	42
3.6.2 Perhitungan Menggunakan Algoritma Greedy	45
3.7 Perancangan Sistem.....	51
3.7.1 Kebutuhan Fungsional	52
3.7.2 Kebutuhan Non Fungsional	52
3.7.3 <i>Context Diagram</i>	53
3.7.4 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	53
3.7.5 <i>Process Specification</i>	54
3.7.6 Data Store	55
3.7.7 Antarmuka (<i>Interface</i>).....	56
3.7.8 <i>Pseudocode</i> Algoritma Greedy	58
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	60
4.1 Kebutuhan Hardware dan Software	60
4.1.1 Hardware.....	60
4.1.2 Software	60
4.2 Implementasi Sistem	60
4.2.1 Tampilan	60
4.3 Pengujian Sistem	64
4.3.1 Pengujian <i>Black Box</i>	64
4.3.2 Pengujian Tingkat Akutasi Algoritma	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	70
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN.....	76